SH915/SW916

Proiettore digitale

Manuale Utente

Sommario

Istruzioni importanti per la sicurezza 3

Introduzione 7

Caratteristiche del proiettore 7
Contenuti della confezione 9
Veduta esteriore del proiettore 10
Tasti di controllo e funzione 12

Collocazione del proiettore 20

Scelta del punto d'installazione 20
Ottenere le dimensioni volute per l'immagine proiettata 21

Collegamento 23

Collegamento di dispositivi d'origine video 24
Riproduzione audio usando il proiettore 25

Funzionamento 26

Avvio del proiettore 26
Regolazione dell'immagine proiettata 27
Uso dei menu 33
Protezione del proiettore 34
Uso della funzione password 34
Cambio del segnale d'ingresso 37
Ingrandimento e ricerca dei dettagli 38
Selezione delle proporzioni 38
Ottimizzazione dell'immagine 40
Impostare il timer della presentazione 43
Operazioni pagina remote 44
Bloccare le immagini 45
Nascondere le immagini 45
Blocco dei tasti di comando 45
Funzionamento ad altitudini elevate 46
Regolazione del sonoro 46
Uso del modello di prova 47
Uso dei modelli didattici 48
Uso dell'installazione rapida 48
Controllo del proiettore mediante ambiente LAN 49
Uso della funzione Blocco controllo web 58
Visualizzazione immagine mediante Q Presenter 58
Uso del Codice accesso proiezione 61
Uso della funzione di trasmissione 62
Remote Desktop Control (Controllo del desktop remoto) mediante Q Presenter 63
Presentazione da un lettore USB 64
Spegnimento del proiettore 65
Operazioni del menu 66

Manutenzione 79

Cura del proiettore 79
Informazioni sulla lampada 80

Risoluzione dei problemi 86

Specifiche tecniche 87

Specifiche del proiettore 87
Dimensioni 88
Tabella temporizzazioni 89

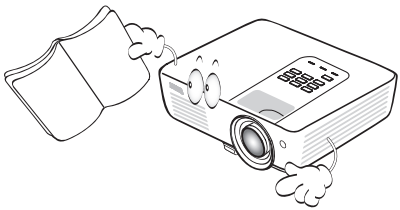
Garanzia e Informazioni sul copyright 94

Istruzioni importanti per la sicurezza

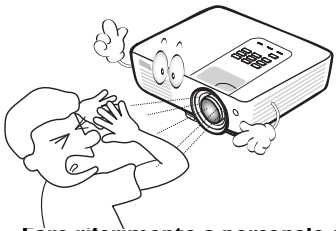
Questo proiettore è stato progettato e tesato per soddisfare i più recenti standard di sicurezza relativi alle attrezzature IT (Information Technology). Tuttavia, per garantire l'uso in sicurezza del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate in questo manuale e indicate sul prodotto stesso.

Istruzioni sulla sicurezza

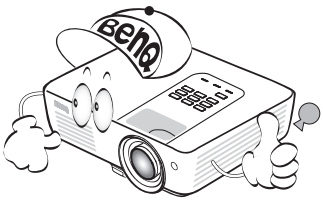
1. **Leggere questo manuale prima di usare il proiettore.** Conservarlo per riferimenti futuri.



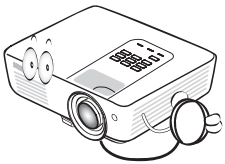
2. **Non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore durante l'uso.** Il raggio di luce intensa può provocare danni alla vista.



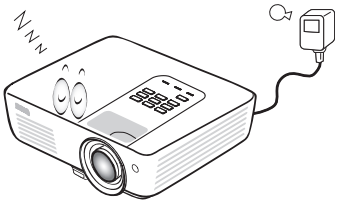
3. **Fare riferimento a personale di servizio qualificato per le riparazioni.**



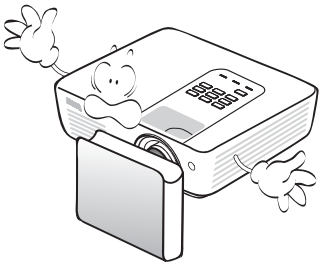
4. **Aprire sempre l'otturatore dell'obiettivo o rimuovere il coperchio dell'obiettivo quando la lampada del proiettore è accesa.**



5. In alcuni Paesi, la tensione di linea NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di ±10 volt. **Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore ad uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione oppure ad un gruppo di continuità (UPS).**



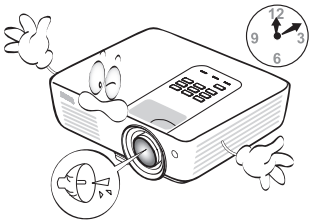
6. Non bloccare l'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando il proiettore è in funzione, perché l'oggetto potrebbe scaldarsi e deformarsi e perfino incendiarsi. Per spegnere temporaneamente la lampada, premere il tasto **ECO BLANK** sul proiettore o sul telecomando.



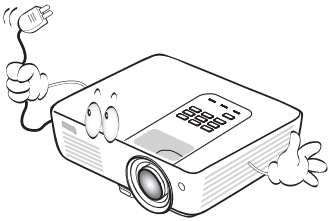
Istruzioni sulla sicurezza (segue)

7. La lampada diventa estremamente calda durante il funzionamento. Consentire al proiettore di raffreddarsi per almeno 45 minuti prima di rimuovere il gruppo della lampada ed eseguire la sostituzione.

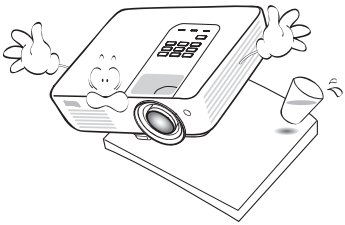
8. Non usare le lampade oltre la loro durata stimata. L'uso eccessivo delle lampade oltre la durata stimata può provocarne occasionalmente la rottura.



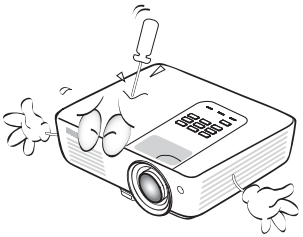
9. Non sostituire mai il gruppo della lampada o qualsiasi componente elettronico se il proiettore non è scollegato dalla presa di corrente.



10. Non sistemare il prodotto su di un carrello, supporto, o tavolo instabile. Il prodotto potrebbe cadere e subire seri danni.



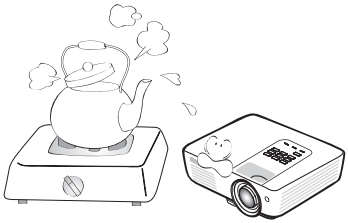
11. Non tentare di smontare questo proiettore. All'interno ci sono alte tensioni che, se toccate, possono essere letali. L'unica parte sostituibile dall'utente è la lampada che ha il suo coperchio rimovibile. In nessun caso si deve smontare né rimuovere qualsiasi altra copertura. Fare riferimento solo a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.



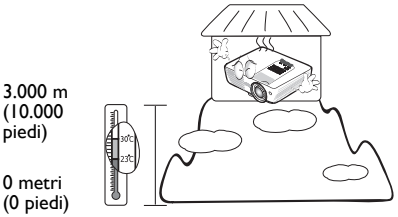
12. Quando il proiettore è in funzione dalla griglia di ventilazione possono essere emessi odori e aria calda. Questo è un fenomeno normale e non un difetto del prodotto.

Istruzioni sulla sicurezza (segue)

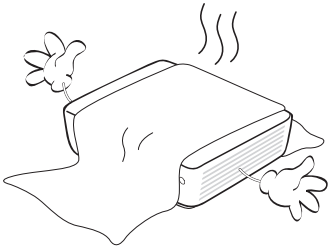
13. Non collocare questo proiettore in nessuno degli ambienti che seguono.
    - Spazi confinati o poco ventilati. Lasciare uno spazio libero di almeno 50 cm dalle pareti e permettere all'aria di circolare liberamente attorno al proiettore.
    - Luoghi dove le temperature possono diventare eccessivamente alte, come all'interno di un'automobile con tutti i finestrini chiusi.
    - Luoghi dove l'umidità eccessiva, la polvere o il fumo delle sigarette può contaminare i componenti ottici, provocando una minore durata del prodotto e l'oscuramento delle immagini.



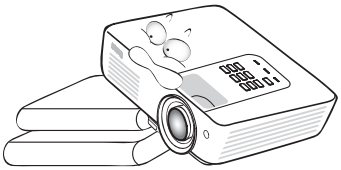
    - Luoghi vicini ad allarmi antincendio.
    - Ambienti con temperature superiori a 40°C / 104°F.
    - Luoghi dove l'altitudine è superiore a 3.000 m (10.000 piedi).



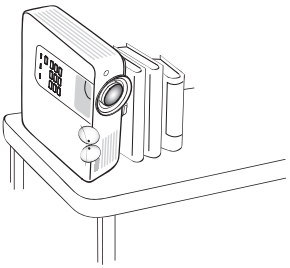
14. Non bloccare le aperture di ventilazione.
    - Non collocare questo proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.
    - Non coprire il proiettore con un panno o altri oggetti.
    - Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.



    Se i fori di ventilazione sono ostruiti, il surriscaldamento del proiettore può provocare un incendio.
15. Collocare sempre il proiettore su una superficie piana e orizzontale quando è in uso.
    - Non usare il proiettore se è inclinato di oltre 10 gradi verso destra o sinistra, o di oltre 15 gradi in avanti o indietro. L'uso del proiettore quando non è in posizione completamente orizzontale può provocare guasti oppure danni alla lampada.

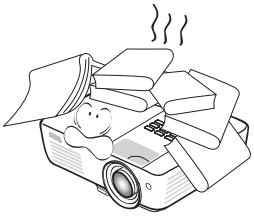


16. Non collocare il proiettore verticalmente su un lato. Diversamente il proiettore può cadere e provocare lesioni alle persone oppure danni al proiettore stesso.

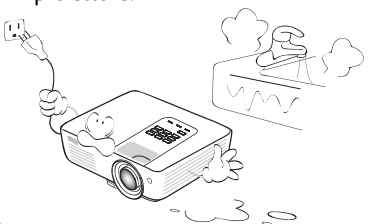


Istruzioni sulla sicurezza (segue)

17. Non salire sul proiettore, né appoggiarvi sopra oggetti. Diversamente, oltre ai danni fisici al proiettore, si possono provocare incidenti e possibili lesioni.

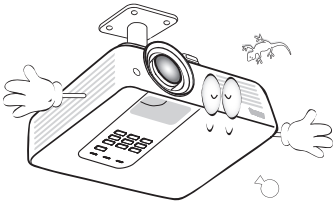


18. Non collocare liquidi vicino o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di liquidi possono provocare guasti al proiettore. Se il proiettore si bagna, scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa a muro e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



19. Questo prodotto è capace di visualizzare immagini invertite per installazioni a soffitto.

⚠ Usare solo i Kit di montaggio a soffitto BenQ per installare il proiettore e garantire la sicurezza dell'installazione.



⚠ Installazione a soffitto del proiettore

Poiché BenQ desidera che la clientela faccia un'esperienza gradevole quando usa i suoi proiettori, ritiene opportuno evidenziare alcuni problemi di sicurezza per evitare eventuali lesioni a persone e danni a proprietà.

Se si intende installare il proiettore a soffitto, si raccomanda di usare un kit BenQ appropriato così da garantire l'installazione adeguata ed in sicurezza.

Se si usa un kit di marca diversa da BenQ, c'è il rischio che il proiettore possa cadere dal soffitto o dalla parete a causa del fissaggio inappropriato provocato dall'uso di viti di misura o diametro sbagliato.

Il kit per l'installazione a soffitto BenQ può essere acquistato presso lo stesso punto vendita in cui è stato acquistato il proiettore BenQ. BenQ raccomanda anche di acquistare un cavo compatibile col sistema antifurto Kensington compatibile e di collegarlo al sistema antifurto Kensington del proiettore ed alla base della staffa di installazione a soffitto. Questo avrà anche il ruolo secondario di impedire la caduta del proiettore nel caso si allenti l'attacco alla staffa.

⚠ Hg - La lampada contiene mercurio. Maneggiare in conformità alle leggi locali per lo smaltimento. Fare riferimento al sito www.lamprecycle.org.

Introduzione

Caratteristiche del proiettore

Il proiettore offre le seguenti funzioni

- **SmartEco™ avvia il risparmio energetico dinamico**
  La tecnologia SmartEco™ offre un nuovo modo di operare il sistema della lampada del proiettore e consente di risparmiare fino al 70% di energia in base al livello di luminosità dei contenuti.
- **Maggiore durata della lampada con la tecnologia SmartEco™**
  La tecnologia SmartEco™ riduce il consumo di energia e aumenta la durata della lampada quando è selezionata la modalità SmartEco.
- **ECO VUOTO permette di risparmiare il 70% di consumo energetico della lampada (disponibile per il modello SH915)**
  Premere il tasto **ECO BLANK** per nascondere l'immagine e risparmiare immediatamente il 70% di consumo energetico della lampada.
- **ECO VUOTO permette di risparmiare il 50% di consumo energetico della lampada (disponibile per il modello SW916)**
  Premere il tasto **ECO BLANK** per nascondere l'immagine e risparmiare immediatamente il 50% di consumo energetico della lampada.
- **Connettore USB MINI-B per visualizzare il segnale del computer tramite un cavo USB.**
- **Connettore USB DI TIPO A per visualizzare le immagini memorizzate su una chiavetta USB.**
- **Meno di 0,5 W in condizioni di standby**
  Meno di 0,5 W di consumo energetico in modalità di standby.
- **Senza filtri**
  Design senza filtri per ridurre costi di manutenzione e di funzionamento.
- **Controllo di rete**
  Connettore RJ45 integrato per il controllo della rete cablata che consente la gestione dello stato del proiettore da un computer utilizzando un browser web.
- **Supporto di Crestron RoomView®, PJ Link ed AMX**
  Il proiettore supporta Crestron eControl e RoomView, PJ Link ed AMX permettendo di controllare e gestire le attrezzature da un computer remoto tramite connessione LAN.
- **Regolazione automatica con un tasto**
  Premere il tasto AUTO del tastierino o del telecomando per visualizzare immediatamente la migliore qualità delle immagini.
- **Altoparlanti integrati da 5W**
  Altoparlanti integrati da 5W che forniscono audio mixed mono quando è collegato un ingresso audio.
- **Raffreddamento rapido, Auto spegnimento, Accensione su ricezione segnale e Accensione direttaLa funzione**
  Raffreddamento rapido accorcia i tempi di raffreddamento quando si spegne il proiettore. La funzione **Auto spegnimento** permette al proiettore di spegnersi automaticamente se non è rilevato alcun segnale d'ingresso dopo un intervallo impostato. La funzione **Accensione su ricezione segnale** accende automaticamente il proiettore come è rilevato il segnale d'ingresso, mentre la funzione **Accensione diretta** avvia automaticamente il proiettore quando è collegato all'alimentazione.

- **Riavvio immediato**
  La funzione selezionabile **Riavvio immediato** permette di riavviare immediatamente il proiettore entro 90 minuti dallo spegnimento.
- **Funzione 3D supportata**
  Vari formati 3D rendono la funzione 3D più flessibile. Presentando la profondità delle immagini, si possono indossare gli occhiali BenQ 3D per godersi film, video ed eventi sportivi 3D in un modo più realistico.

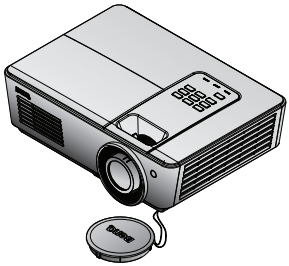
☞
- La luminosità apparente dell'immagine proiettata varia in base alle condizioni di illuminazione ambientale e alle impostazioni di contrasto/luminosità del segnale di input selezionato, ed è direttamente proporzionale alla distanza di proiezione.
- La luminosità della lampada diminuirà nel tempo e può variare in base alle specifiche dei produttori di lampade. Questo è un fenomeno normale e previsto.

Contenuti della confezione

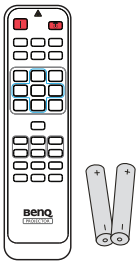
Disimballare con cura e verificare che siano presenti tutti gli articoli elencati di seguito. Rivolgersi al rivenditore se manca uno o più articoli.

Accessori standard

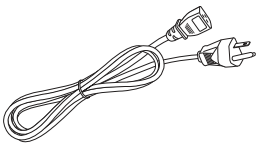
Gli accessori forniti sono adatti alla zona d'uso del proiettore e possono essere diversi da quelli illustrati.



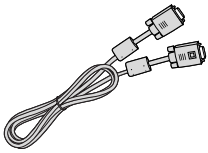
Proiettore



Telecomando con batterie



Cavo d'alimentazione



Cavo VGA

Guida rapida

Manuale d'uso su CD

Scheda della garanzia *

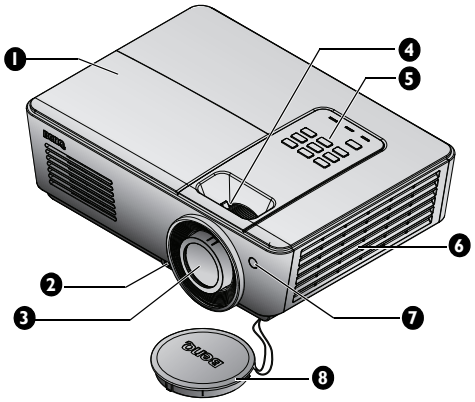
Accessori optional

1. Kit lampada di ricambio
2. Kit per installazione a soffitto
3. Custodia morbida

*** La scheda della garanzia è fornita solo in zone specifiche. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate.**

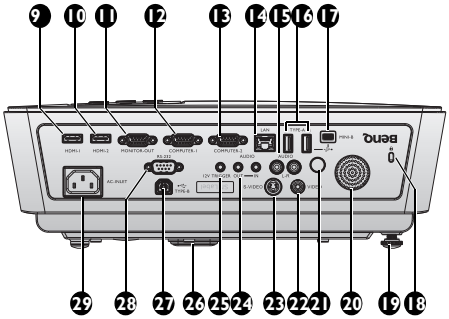
Veduta esteriore del proiettore

Lato anteriore/superiore



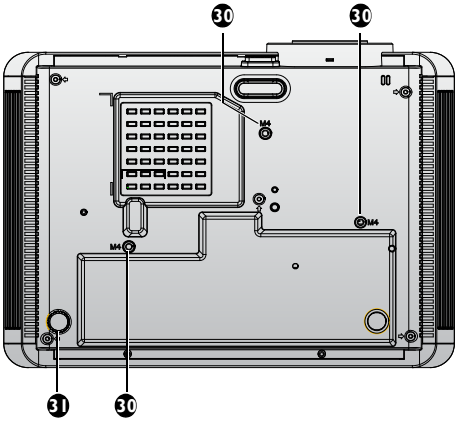
1. Coperchio vano lampada
2. Tasto di sblocco rapido
3. Obiettivo di proiezione
4. Anello di messa a fuoco e anello zoom
5. Pannello di controllo esterno (Fare riferimento alla sezione "Proiettore" a pagina 12 per i dettagli.)
6. Presa d'aria (ingresso aria fredda)
7. Sensore remoto a infrarossi anteriore
8. Coperchio obiettivo e cordino

Lato posteriore/inferiore



9. Connettore ingresso HDMI 1
10. Connettore ingresso HDMI 2
11. Connettore uscita segnale RGB
12. Connettore ingresso COMPUTER-1
13. Connettore ingresso COMPUTER-2
14. Connettore ingresso RJ45 LAN
15. Connettore ingresso Audio (L/R)
16. Porte USB tipo A
17. Porta USB Mini-B
18. Sistema antifurto Kensington
19. Piedino di regolazione posteriore
20. Casse audio
21. Sensore telecomando a infrarossi posteriore
22. Connettore ingresso VIDEO
23. Connettore ingresso S-VIDEO
24. Connettore ingresso/uscita audio
25. INTERRUTTORE 12V
26. Piedino di sgancio rapido
27. Porta USB di tipo B
28. Porta di controllo RS-232
29. Presa cavo d'alimentazione AC

Parte inferiore

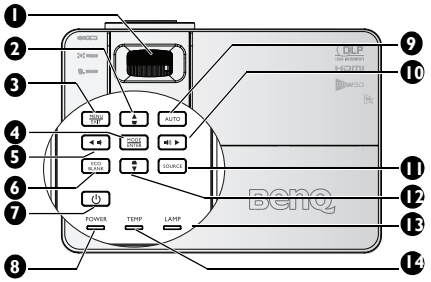


30. Fori per montaggio a soffitto
31. Piedino di regolazione posteriore

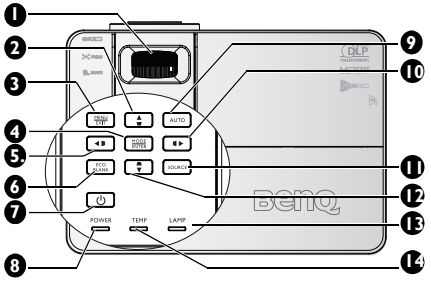
Tasti di controllo e funzione

Proiettore

SH915



SW916



1. **Ghiera FUOCO/ZOOM**
   Usata per regolare l'aspetto dell'immagine proiettata. Fare riferimento alla sezione "Regolare le dimensioni e la chiarezza dell'immagine" a pagina 28 per i dettagli.
2. **Tasto Trapezio/Frecce (▼/▲ Su)**
   Correzione manuale della distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata.
   Fare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per i dettagli.
3. **MENU/EXIT**
   Attiva il menu OSD (On-Screen Display). Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu. Fare riferimento alla sezione "Uso dei menu" a pagina 33 per i dettagli.
4. **MODE/ENTER**
   Seleziona una modalità d'impostazione immagine disponibile. Fare riferimento alla sezione "Selezionare una modalità d'immagine" a pagina 40 per i dettagli.
   Consente di eseguire la voce del menu OSD (On-Screen Display) selezionata. Fare riferimento alla sezione "Uso dei menu" a pagina 33 per i dettagli.
5. **◄ Sinistra/ Riduzione livello di volume**
   Diminuzione del volume. Fare riferimento alla sezione "Regolazione del volume" a pagina 47 per i dettagli. (disponibile per il modello SH915)
5. **Tasto correzione/freccia (►/◄ sinistra)**
   Corregge manuale la distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata. Fare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per i dettagli. (disponibile per il modello SW916)
6. **ECO BLANK**
   Usato per nascondere l'immagine su schermo. Fare riferimento alla sezione "Nascondere le immagini" a pagina 45 per i dettagli.
7. **POWER**
   Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.
   Per maggiori informazioni vedere "Avvio del proiettore" a pagina 26e "Spegnimento del proiettore" a pagina 65.
8. **Spia POWER**
   Si accende o lampeggia quando il proiettore è in uso. Fare riferimento alla sezione "Indicatori" a pagina 85 per i dettagli.

9. **AUTO**

   Determina automaticamente la temporizzazione migliore per le immagini visualizzate. Fare riferimento alla sezione "Regolazione automatica dell'immagine" a pagina 27 per i dettagli.

10. **► Destra/ Aumenta il livello del volume**

    Aumenta il volume. Fare riferimento alla sezione "Regolazione del volume" a pagina 47 per i dettagli. (disponibile per il modello SH915)

    Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, I tasti 2, 5, 10 e 12 sono usati come frecce per selezionare le voci volute del menu e per eseguire le regolazioni. Fare riferimento alla sezione "Uso dei menu" a pagina 33 per i dettagli.

10. **Tasto correzione/freccia (/► destra)**

    Corregge manuale la distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata. Fare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per i dettagli. (disponibile per il modello SW916)

    Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, I tasti 2, 5, 10 e 12 sono usati come frecce per selezionare le voci volute del menu e per eseguire le regolazioni. Fare riferimento alla sezione "Uso dei menu" a pagina 33 per i dettagli.

11. **SOURCE**

    Visualizza la barra di selezione dell'origine. Fare riferimento alla sezione "Cambio del segnale d'ingresso" a pagina 37 per i dettagli.

12. **Tasto Correzione/Frecce (/▼ giù)**

    Correzione manuale della distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata. Fare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per i dettagli.

13. **Spia LAMP**

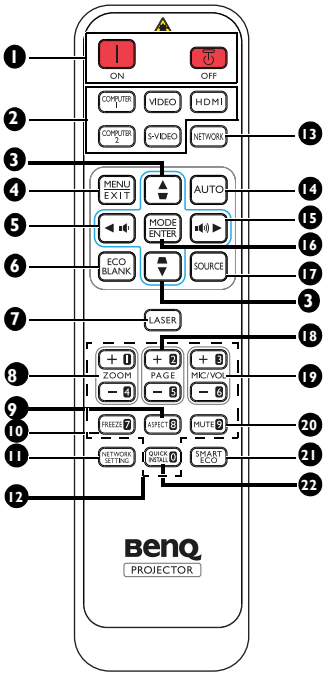
    Indica lo stato della lampada. Si accende o lampeggia quando si verifica un problema con la lampada. Fare riferimento alla sezione "Indicatori" a pagina 85 per i dettagli.

14. **Indicatore della Temperatura**

    Si accende di colore rosso se la temperatura del proiettore diventa troppo elevata. Fare riferimento alla sezione "Indicatori" a pagina 85 per i dettagli.

Telecomando

SH915



1. **ON / OFF**
   Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.
2. **Tasti selezione origine**
   Seleziona una sorgente di ingresso per il display.
3. **Tasto Trapezio/Frecce (▼/▲ Su, ▲/▼ Giù)**
   Correzione manuale della distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata.
4. **MENU/EXIT**
   Attiva il menu OSD (On-Screen Display). Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu.
5. **◄ Sinistra/**
   Diminuisce il volume del proiettore.
6. **ECO BLANK**
   Usato per nascondere l'immagine su schermo.
7. **LASER** (non disponibile in Giappone)
   Emette una luce di puntamento laser visibile per le presentazioni.
8. **ZOOM+/ZOOM-**
   Ingrandiscono o riducono le dimensioni dell'immagine proiettata.
9. **ASPECT**
   Seleziona i rapporti dello schermo.
10. **FREEZE**
    Blocca l'immagine proiettata.
11. **NETWORK SETTING**
    Visualizza il menu OSD **Impostazioni di rete**.
12. **Tasti numerici**
    Permette d inserire i numeri nelle impostazioni di rete.

    I tasti numerici 1, 2, 3, 4, non possono essere premuti quando è chiesto di inserire la password.
13. **NETWORK**
    Seleziona Visualizz. Rete come origine del segnale di ingresso.
14. **AUTO**
    Determina automaticamente la temporizzazione migliore per le immagini visualizzate.
15. **► Destra/**
    Aumenta il volume del proiettore.
    Quando è attivato il menu OSD (On-Screen Display), i tasti 3, 5 e 15 sono usati come frecce direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.
16. **MODE/ENTER**
    Seleziona una modalità d'impostazione immagine disponibile. Attiva la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).
17. **SOURCE**
    Visualizza la barra di selezione dell'origine.

18. **PAGE +/PAGE -**
    Permette di controllare i comandi pagina su/giù del programma software (del PC collegato) (come Microsoft PowerPoint).
19. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**
    La funzione non è disponibile su questo proiettore.
20. **MUTE**
    Attiva e disattiva l'audio del proiettore.
21. **SMART ECO**
    Cambia la modalità della lampada tra Eco/ Normal e SmartEco.
22. **QUICK INSTALL** ("**TEST**" è per il Giappone)
    Visualizza il menu OSD **Installazione rapida**.

Uso del puntatore LASER

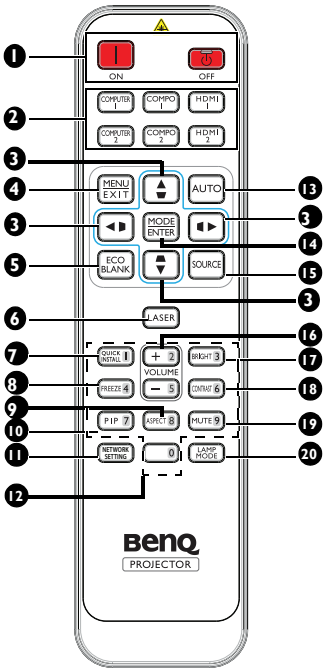
Il puntatore laser serve a supportare i professionisti nelle presentazioni. Emette un fascio di luce rossa quando si preme il tasto.

Il raggio laser è visibile. È necessario tenere premuto il tasto LASER perché il raggio sia emesso in modo continuo.

⚠ Evitare di guardare nella finestra della luce laser o di puntare il raggio su se stessi o su altre persone. Guardare i messaggi di avviso sul retro del telecomando prima di usarlo.

Il puntatore laser non è un giocattolo. I genitori devono essere coscienti dei pericoli dell'energia laser e mantenere questo telecomando lontano dalla portata dei bambini.

SW916



1. **ON / OFF**
   Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.
2. **Tasti selezione origine**
   Seleziona una sorgente di ingresso per il display.
3. **Tasto correzione/frecce (/▲ su, /▼ giù, /► destra, /◄ sinistra)**
   Correzione manuale della distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata.
   Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, i tasti indicati col numero 3 usati come tasti direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.
4. **MENU/EXIT**
   Attiva il menu OSD (On-Screen Display). Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu.
5. **ECO BLANK**
   Usato per nascondere l'immagine su schermo.
6. **LASER** (non disponibile in Giappone)
   Emette una luce di puntamento laser visibile per le presentazioni.
7. **QUICK INSTALL ("TEST" è per il Giappone)**
   Visualizza il menu OSD Installazione rapida.
8. **FREEZE**
   Blocca l'immagine proiettata.
9. **ASPECT**
   Seleziona i rapporti dello schermo.
10. **PIP**
    La funzione non è disponibile su questo proiettore.
11. **NETWORK SETTING**
    Visualizza il menu OSD Impostazioni di rete.
12. **Tasti numerici**
    Permette d inserire i numeri nelle impostazioni di rete.

    I tasti numerici 1, 2, 3, 4, non possono essere premuti quando è chiesto di inserire la password.

13. **AUTO**
    Determina automaticamente la temporizzazione migliore per le immagini visualizzate.
14. **MODE/ENTER**
    Seleziona una modalità d'impostazione immagine disponibile. Attiva la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).
15. **SOURCE**
    Visualizza la barra di selezione dell'origine.
16. **VOLUME +/VOLUME -**
    Regola il livello del suono.

17. **BRIGHT**

    Visualizza la barra d'impostazione della LUMINOSITÀ. Fare riferimento alla sezione "Regolazione della luminosità" a pagina 41 per i dettagli.

18. **CONTRASTO**

    Visualizza la barra d'impostazione del CONTRASTO. Fare riferimento alla sezione "Regolazione del contrasto" a pagina 41 per i dettagli.

19. **MUTE**

    Attiva e disattiva l'audio del proiettore.

20. **MODALITÀ LAMPADA**

    Visualizza il menu OSD Modalità Lampada.

Uso del puntatore LASER

Il puntatore laser serve a supportare i professionisti nelle presentazioni. Emette un fascio di luce rossa quando si preme il tasto.

Il raggio laser è visibile. È necessario tenere premuto il tasto LASER perché il raggio sia emesso in modo continuo.

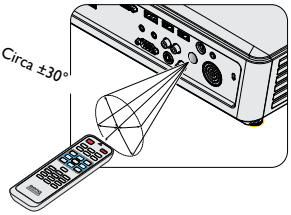
⚠ Evitare di guardare nella finestra della luce laser o di puntare il raggio su se stessi o su altre persone. Guardare i messaggi di avviso sul retro del telecomando prima di usarlo.

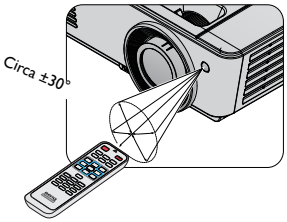
Il puntatore laser non è un giocattolo. I genitori devono essere coscienti dei pericoli dell'energia laser e mantenere questo telecomando lontano dalla portata dei bambini.

Campo d’azione effettivo del telecomando

Il sensore a raggi infrarossi (IR) del telecomando si trova sulla parte frontale e posteriore del proiettore. Per funzionare in modo corretto, il telecomando deve essere tenuto con una inclinazione massima di 30 gradi rispetto al sensore IR del proiettore. La distanza tra il telecomando ed il sensore non deve eccedere gli 8 metri (26 piedi).

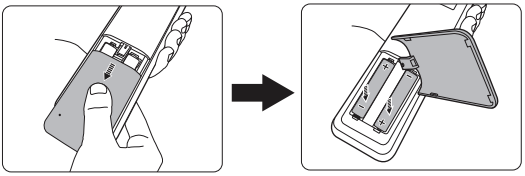
Assicurarsi che tra il telecomando ed il sensore IR del proiettore non ci siano ostacoli che possano disturbare i raggi infrarossi.





Sostituzione della batteria del telecomando

1. Per aprire il coperchio dello scomparto batterie, capovolgere il telecomando, spingere il fermo del coperchio e sollevarlo nella direzione indicata dalla freccia, come mostrato nell'illustrazione. Il coperchio si staccherà.
2. Rimuovere le batterie esistenti (se necessario) ed installare due batterie AAA osservando la polarità, come indicato sulla base dello scomparto batterie. Il polo positivo (+) va sul positivo ed il polo negativo (-) va sul negativo.
3. Rimettere il coperchio allineando la base e facendolo scorrere in posizione. Smettere quando si sente uno scatto.



⚠
- Evitare calore ed umidità eccessiva.
- Le batterie si possono danneggiare se non sono sostituite in modo corretto.
- Sostituire solamente con lo stesso tipo di batterie, oppure con tipo equivalente raccomandato dal produttore.
- Smaltire la batteria utilizzata seguendo le istruzioni del produttore.
- Non gettare mai le batterie nel fuoco. C'è il pericolo d'esplosioni.
- Se la batteria è esaurita, oppure se non si usa il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie per prevenire danni provocati da possibili perdite di elettroliti.

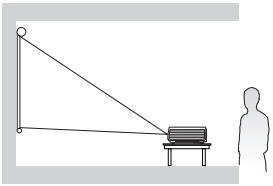
Collocazione del proiettore

Scelta del punto d'installazione

Il proiettore è progettato per essere installato in una delle quattro posizioni illustrate di seguito:

1. Frontale tavolo

Selezionare questa posizione quando il proiettore è collocato su un tavolo di fronte allo schermo. Questo è il modo più comune di installare il proiettore per una rapida configurazione e portabilità.

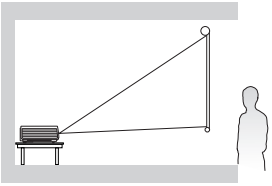


2. Poster. tavolo

Selezionare questa posizione quando il proiettore è collocato su un tavolo dietro allo schermo.

Notare che in questo caso è necessario uno schermo speciale per retroproiezione.

Impostare **Poster. tavolo** nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Posizione proiettore** dopo aver acceso il proiettore.

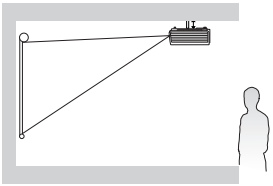


3. Front. soffitto

Selezionare questa posizione quando il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova di fronte allo schermo.

Acquistare il Kit BenQ per installazione a soffitto del proiettore dal rivenditore per installare il proiettore a soffitto.

Impostare **Front. soffitto** nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Posizione proiettore** dopo aver acceso il proiettore.

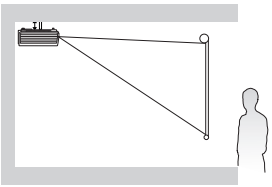


4. Poster. a soffitto

Selezionare questa posizione quando il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova dietro allo schermo.

Notare che in questo caso è necessario uno schermo speciale per retroproiezione ed il Kit BenQ per installazione a soffitto del proiettore.

Impostare **Poster. a soffitto** nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Posizione proiettore** dopo aver acceso il proiettore.



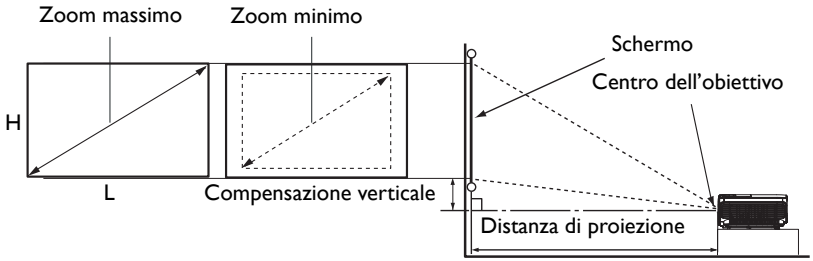
La disposizione della stanza o le preferenze personali detteranno l'installazione che sarà selezionata. Per determinare dove collocare il proiettore, considerare le dimensioni e la forma dello schermo, la posizione delle prese di corrente, come anche la distanza tra il proiettore ed il resto delle attrezzature.

Ottenere le dimensioni volute per l'immagine proiettata

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom (se disponibile) ed il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

Dimensioni di proiezione

Fare riferimento alla sezione "Dimensioni" a pagina 88 per ottenere le misure del centro dell'obiettivo del proiettore prima di calcolare la posizione corretta.



SH915

Il formato dello schermo è 16:9 e l'immagine proiettata è 16:9.

Dimensioni schermo				Distanza dallo schermo [mm]			Compensazione [mm]
Diagonale		Larghezza	Altezza	Distanza minima	Media	Distanza massima	A [mm] in modalità Wide
pollici	mm	mm	mm				
50	1270	1107	623	1547	1930	2313	93
60	1524	1328	747	1857	2317	2776	112
70	1778	1550	872	2166	2703	3239	131
80	2032	1771	996	2476	3089	3701	149
90	2286	1992	1121	2784	3475	4164	168
100	2540	2214	1245	3095	3861	4627	187
110	2794	2435	1370	3404	4247	5090	205
120	3048	2657	1494	3714	4633	5552	224
130	3302	2878	1619	4023	5019	6015	243
140	3556	3099	1743	4333	5405	6478	262
150	3810	3321	1868	4642	5791	6940	280
160	4064	3542	1992	4952	6177	7403	299
170	4318	3763	2117	5261	6563	7866	318
180	4572	3985	2241	5571	6950	8328	336
190	4826	4206	2366	5880	7336	8791	355

Dimensioni schermo				Distanza dallo schermo [mm]			Compensazione [mm]
Diagonale		Larghezza	Altezza	Distanza minima	Media	Distanza massima	A [mm] in modalità Wide
pollici	mm	mm	mm				
200	5080	4428	2491	6190	7722	9254	374
250	6350	5535	3113	7737	9652	11567	467
300	7620	6641	3736	9285	11583	13881	560

SW916

Il formato dello schermo è 16:10 e l'immagine proiettata è 16:10.

Dimensioni schermo				Distanza dallo schermo [mm]			Compensazione [mm]
Diagonale		Larghezza	Altezza	Distanza minima	Media	Distanza massima	A [mm] in modalità Wide
pollici	mm	mm	mm				
50	1270	1077	673	1581	1972	2363	77
60	1524	1292	808	1897	2367	2836	93
70	1778	1508	942	2213	2761	3309	108
80	2032	1723	1077	2529	3155	3781	124
90	2286	1939	1212	2846	3550	4254	139
100	2540	2154	1346	3162	3944	4727	155
110	2794	2369	1481	3478	4339	5199	170
120	3048	2585	1615	3794	4733	5672	186
130	3302	2800	1750	4110	5128	6145	201
140	3556	3015	1885	4426	5522	6617	217
150	3810	3231	2019	4743	5916	7090	232
160	4064	3446	2154	5059	6311	7563	248
170	4318	3662	2289	5375	6705	8036	263
180	4572	3877	2423	5691	7100	8508	279
190	4826	4092	2558	6007	7494	8981	294
200	5080	4308	2692	6323	7889	9454	310
250	6350	5385	3365	7904	9861	11817	387
300	7620	6462	4039	9485	11833	14180	464

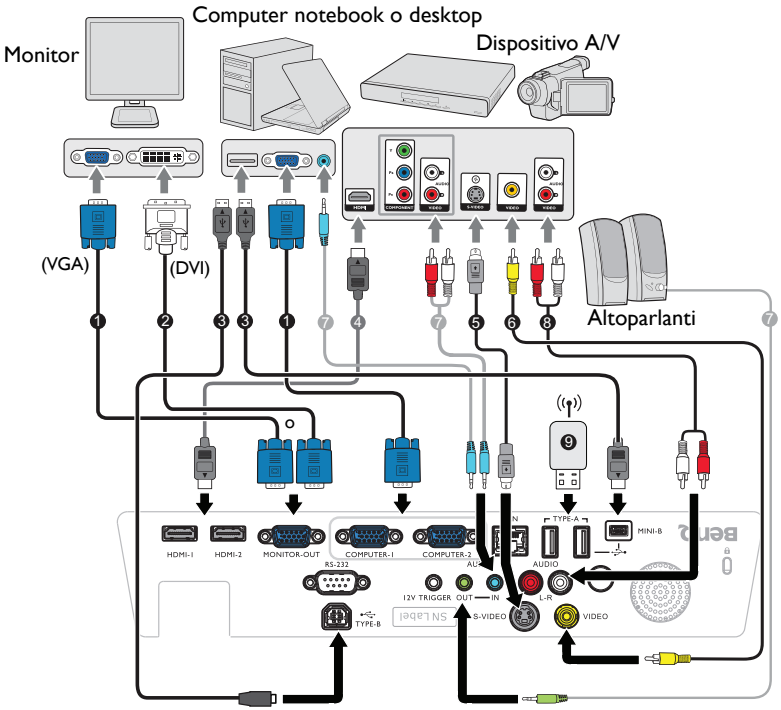
☞ C'è una tolleranza del 5% tra questi numeri a causa di variazioni dei componenti ottici. In caso di installazione permanente del proiettore, BenQ raccomanda di provare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione usando il proiettore prima di installarlo, così da consentire la tolleranza ai componenti ottici di questo proiettore. In questo modo si può determinare l'esatta posizione d'installazione che meglio si adatta al luogo d'installazione.

Collegamento

Quando si collega un'origine di segnale al proiettore, assicurarsi di:

1. Spegnere tutte le attrezzature prima di eseguire qualsiasi collegamento.
2. Usare i cavi segnale appropriati per ciascuna origine.
3. Assicurarsi che i cavi siano inseriti con fermezza.

Alcuni dei cavi dei collegamenti mostrati di seguito cavi potrebbero non essere forniti in dotazione al proiettore (fare riferimento a "Contenuti della confezione" a pagina 9). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.



1. Cavo VGA
2. Cavo VGA a DVI-A
3. Cavo USB
4. Cavo HDMI
5. Cavo S-Video
6. Cavo video
7. Cavo audio
8. Cavo audio L/R
9. Chiavetta USB/dongle USB wireless

Molti notebook non attivano le porte video esterno quando sono collegati ai proiettori. Di norma, una combinazione di tasti come FN + F3 o CRT/LCD permette di attivare/disattivare lo schermo esterno. Trovare un tasto di funzione con la stampigliatura CRT/LCD oppure con il simbolo di un monitor sulla tastiera del notebook. Premere simultaneamente il tasto Fn ed il tasto con la funzione stampigliata. Fare riferimento alla documentazione del notebook se non si riesce a trovare la combinazione di tasti.

Collegamento di dispositivi d'origine video

Il proiettore deve essere collegato all'origine video usando uno solo dei metodi sopra descritti; ciascuno di essi fornisce diversi livelli di qualità video. Il metodo scelto dipenderà molto probabilmente dalla disponibilità di terminali corrispondenti sia sul proiettore, sia sull'origine video, come descritto di seguito:

Nome terminale	Aspetto del terminale	Qualità d'immagine
HDMI		Migliore
Video a componenti		Migliore
S-Video		Buona
Video		Normale

Collegamento audio

Il proiettore ha un altoparlante mono integrato progettato per fornire funzioni audio di base che servono il solo scopo di accompagnare presentazioni di dati. Non è progettato, né inteso per la riproduzione di audio stereo come previsto dalle applicazioni Home Theater o Home Cinema. Tutti gli ingressi stereo (se forniti), sono mixati in una uscita audio mono comune resa all'altoparlante integrato.

Gli altoparlanti integrati saranno disattivati quando è collegato il connettore **AUDIO OUT**.

- Il proiettore è in grado di eseguire solo audio mixed mono, anche se è collegata una origine d'ingresso stereo. Fare riferimento alla sezione "Collegamento audio" a pagina 24 per i dettagli.
- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.

Riproduzione audio usando il proiettore

Gli altoparlanti del proiettore (mixed mono) possono essere utilizzati durante le presentazioni; è anche possibile collegare degli altoparlanti esterni al connettore AUDIO OUT del proiettore.

Se si possiede un sistema sonoro separato, collegare l'uscita audio del dispositivo d'origine audio a quel sistema sonoro invece che al connettore audio mono del proiettore.

Dopo avere eseguito il collegamento, l'audio può essere controllato usando i menu OSD (On-Screen Display).

La tabella che segue descrive i metodi di collegamento dei vari dispositivi e da dove arriva l'audio.

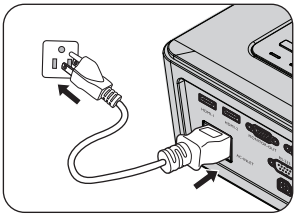
Dispositivo	Computer/PC	Component/ S Video/Video	HDMI 1/2
Porta ingresso audio	AUDIO IN (connettore mini)	AUDIO (L/R)	HDMI
Il proiettore può riprodurre l'audio da...	AUDIO IN (connettore mini)	AUDIO (L/R)	HDMI
Porta uscita audio	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT
Il segnale d'ingresso selezionato determina quale audio sarà riprodotto dagli altoparlanti del proiettore e quale audio sarà emesso dal proiettore quando è collegato il connettore AUDIO OUT. Se si seleziona il segnale COMPUTER/PC, il proiettore può riprodurre l'audio ricevuto dal connettore mini AUDIO IN. Se si seleziona il segnale COMPONENT/VIDEO, il proiettore può riprodurre l'audio ricevuto dal connettore mini AUDIO (L/R).			

☞ Il proiettore può riprodurre l'audio se il cavo RJ45 o USB collegato trasporta il segnale audio. Non c'è alcuna necessità di collegare il cavo audio quando si seleziona l'origine USB Display o Network Display.

Funzionamento

Avvio del proiettore

1. Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.
2. Inserire un'estremità del cavo di alimentazione nel proiettore e l'altra in una presa a parete. Premere l'interruttore per attivare la presa sulla parete (dove applicabile). Controllare che la **Spia POWER** del proiettore si accenda di colore arancione dopo avere collegato l'alimentazione.



⚠ Usare solo gli accessori originali (e.g. cavo d'alimentazione) con questo dispositivo per evitare possibili pericoli come elettrocuzioni ed incendi.

3. Premere **POWER** sul proiettore o sul telecomando per accendere il proiettore, è emesso il suono d'avvio. La **Spia POWER** lampeggia, quindi resta accesa quando il proiettore è acceso.
   La procedura d'avvio impiega circa 30 secondi. Nell'ultima fase d'avvio, è proiettato il logo d'avvio.
   Se necessario, ruotare la ghiera di messa a fuoco per regolare la nitidezza dell'immagine.

Fare riferimento a "Disattivazione della funzione Tono on/off" a pagina 47 per i dettagli su come disattivare l'avviso sonoro.

☞ Se il proiettore è ancora caldo in seguito as attività precedente, prima di accendere la lampada sarà avviata la ventola di raffreddamento per circa 90 secondi.

4. Per usare i menu OSD, per prima cosa impostare la lingua voluta.
5. Se è richiesta una password, premere le frecce per inserire una password di sei cifre. Fare riferimento alla sezione "Uso della funzione password" a pagina 34 per i dettagli.
6. Accendere tutte le attrezzature collegate.
7. Il proiettore avvierà la ricerca dei segnali d'ingresso. Nell'angolo superiore sinistro dello schermo viene visualizzato il segnale di input corrente sottoposto a scansione. Se il proiettore non rileva un segnale valido, il messaggio **"Nessun segnale"** rimane visualizzato finché è rilevato un segnale d'ingresso.
   Si può anche premere il tasto **SOURCE** del proiettore o del telecomando per selezionare il segnale d'ingresso voluto. Fare riferimento alla sezione "Cambio del segnale d'ingresso" a pagina 37 per i dettagli.

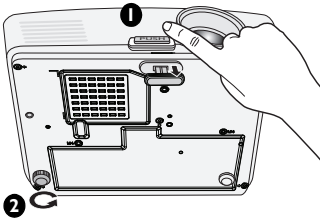
☞ Se la frequenza/risoluzione del segnale d'ingresso eccede la portata operativa del proiettore, sarà visualizzato il messaggio **"Fuori campo"** su una schermata vuota. Passare a un segnale di input compatibile con la risoluzione del proiettore oppure impostare un valore più basso per il segnale di input. Fare riferimento alla sezione "Tabella temporizzazioni" a pagina 89 per i dettagli.

⚠ Per conservare la lampada, attendere 5 minuti prima di spegnere il proiettore dopo averlo acceso.

Regolazione dell’angolo di proiezione

Il proiettore è dotato di 1 tasto di sblocco rapido e di 1 piedino posteriore di regolazione. Questi consentono di regolare l’altezza dell’immagine e l’angolo di proiezione. Regolazione del proiettore:

1. Premere il tasto di sgancio rapido e sollevare la parte anteriore del proiettore. Quando l’immagine si trova nella posizione desiderata, rilasciare il tasto di sblocco rapido per bloccare il piedino.
2. Ruotare il piedino di regolazione per definire con precisione l’angolo orizzontale.



Per ritrarre il piedino, reggere il proiettore e premere il tasto di sblocco rapido e poi abbassare lentamente il proiettore. Fissare il piedino posteriore di regolazione girando nella direzione opposta.

Se il proiettore non è collocato su una superficie piatta, oppure se lo schermo ed il proiettore non sono perpendicolari l’uno all’altro, l’immagine proiettata assume una forma trapezoidale. Per risolvere questo problema, rare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per i dettagli.

- Non guardare nell’obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La forte luce della lampada può provocare lesioni agli occhi o alla vista.
- Prestare attenzione quando si preme il piedino di regolazione perché è vicino allo scarico da dove esce l’aria calda.

Regolazione automatica dell’immagine

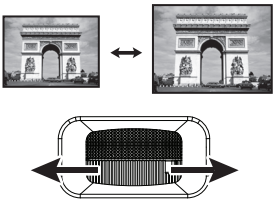
In alcuni casi, potrebbe essere necessario ottimizzare la qualità dell’immagine. Per farlo, premere il tasto **AUTO** del proiettore o del telecomando. Entro 3 secondi, la funzione integrata di regolazione automatica intuitiva regolerà i valori di frequenza e temporizzazione per garantire una qualità ottimale dell’immagine.

Le informazioni sulla sorgente in uso vengono visualizzate nell’angolo superiore sinistro dello schermo per 3 secondi.

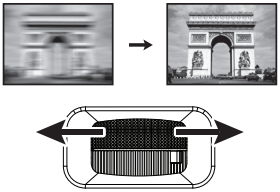
- Lo schermo sarà vuoto mentre è in uso la funzione **AUTO**.
- Questa funzione è disponibile solo quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico).

Regolare le dimensioni e la chiarezza dell'immagine

1. Regolare l'immagine proiettata sulle dimensioni volute usando la ghiera dello zoom.



2. Regolare l'immagine ruotando la ghiera di messa a fuoco.



Correzione della distorsione trapezoidale

La distorsione trapezoidale fa riferimento alla situazione in cui le immagini proiettate sono notevolmente più ampie sulla parte superiore o inferiore. Si verifica quando il proiettore non è perpendicolare allo schermo.

Per correggere questo problema, oltre a regolare l'altezza del proiettore, è necessario utilizzare la funzione **Correz trapez auto** o **Trapezio** manuale attenendosi alle istruzioni che seguono.

- Uso del telecomando

Premere il tasto ▼/▲ del proiettore o del telecomando per visualizzare la pagina di correzione Trapezio. Premere il tasto ▲ per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte superiore dell'immagine. Premere il tasto ▼ per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte inferiore dell'immagine.

Premere il tasto ▼ ▼ Premere il tasto ▲ ▲

- Usando il menu OSD

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **Display**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Trapezio** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina correzione **Trapezio**.
3. Premere il tasto ▲ per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte superiore dell'immagine, oppure premere il tasto ▼ per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte inferiore dell'immagine.

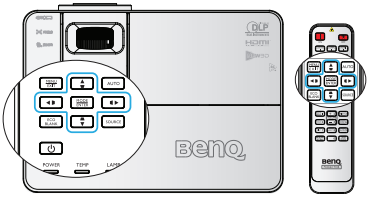
☞ La funzione è disponibile solo per il modello SH915.

Correzione della Correzione 2D

La funzione Correzione 2D permette di avere una zona di installazione del proiettore più ampia rispetto a proiettori convenzionali con posizionamento limitato davanti allo schermo.

Per risolvere il problema, è necessario eseguire la correzione manualmente attenendosi alle istruzioni che seguono.

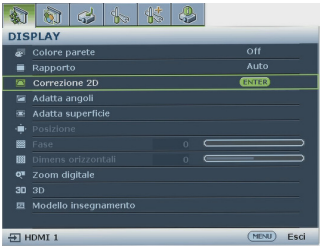
- Utilizzando il proiettore o il telecomando



Premere il tasto ▼/▲/►/◄ del proiettore o del telecomando per visualizzare la pagina Correzione 2D. Premere il tasto ▼/▲ per regolare i valori verticali da-30 a 30. Premere il tasto ►/◄ per regolare i valori orizzontali da-25 a 25.

- Uso dei menu OSD

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **Display**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Correzione 2D** e poi premere **MODE/ ENTER**. È visualizzata la pagina **Correzione 2D**.
3. Premere il tasto ▼/▲/►/◄ per regolare i valori di correzione.



- Utilizzando il tasto **QUICK INSTALL**

1. Premere il tasto **QUICK INSTALL** del telecomando.

2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Correzione 2D** e poi premere **MODE/ ENTER**. È visualizzata la pagina **Correzione 2D**.
3. Premere il tasto ▼/▲/►/◄ per regolare i valori di correzione.

- La funzione è disponibile solo per il modello SW916.
- A causa di contenuti in 3D, il tasto 2D sarà cambiato a solo correzione verticale 1D

Regolazione della voce Adatta angoli

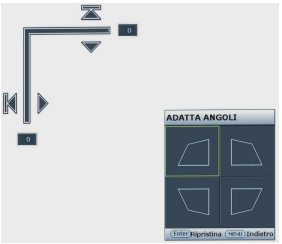
Regolare manualmente i quattro angoli dell'immagine impostando i valori orizzontali e verticali.

- Usando il menu OSD

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **Display**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Adatta angoli** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Adatta angoli**.

3. Premere il tasto ▲, ▼, ◄, ► per selezionare uno dei quattro angoli e poi premere il tasto **MODE/ ENTER**.

4. Premere il tasto ▲/▼ per regolare i valori verticali da 0 a 60.
5. Premere il tasto ◄/► per regolare i valori orizzontali da 0 a 60.



- Utilizzando il tasto **QUICK INSTALL**

1. Premere il tasto **QUICK INSTALL** del telecomando.

2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Adatta angolo** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Adatta angolo**.
3. Seguire le istruzioni di cui ai punti 2 - 4 della sezione precedente. Premere il tasto **MODE/ ENTER** per impostare l'impostazione predefinita.

La funzione è disponibile solo per il modello SW916.

Regolazione della voce Adatta superficie

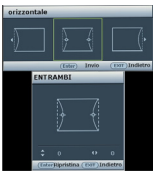
Correggere manualmente la distorsione geografica utilizzando la funzione di calibratura Adatta superficie.

- Usando il menu OSD

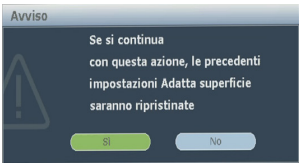
1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **Display**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Adatta superficie** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Adatta superficie**.

3. Premere il tasto ▲/▼ per selezionare **orizzontale** e poi premere il tasto **MODE/ENTER**.

4. Premere il tasto ◄/► per selezionare la direzione e poi premere il tasto **MODE/ENTER**.



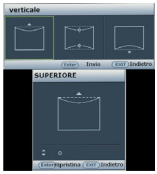
⚠ Solo una impostazione Adatta superficie sarà archiviata, quindi se si vuole da una direzione all'altra, apparirà un messaggio per ricordare di ripristinare la precedente impostazione Adatta superficie.

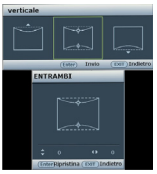


5. Premere il tasto ◄/► per regolare il lato sinistro o/e destro convesso o concavo. L'impostazione predefinita è 0 ed il valore è -40~0~40. La regolazione di un singolo lato è solo per la distorsione.
6. Per entrambi i lati dell'adattamento superficie orizzontale, utilizzare il tasto ▲/▼ per regolare il centro della curva perché non è sempre al centro. L'impostazione predefinita è 0 ed il valore è -40~0~40.

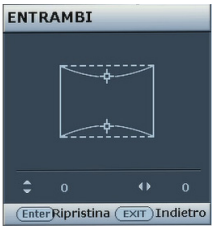
7. Premere il tasto ▲/▼ per selezionare **verticale** e poi premere il tasto **MODE/ ENTER**.

8. Premere il tasto ◄/► per selezionare la direzione e poi premere il tasto **MODE/ ENTER**.





9. Premere il tasto ▲/▼ per regolare il lato superiore e/o inferiore convesso o concavo. L'impostazione predefinita è 0 ed il valore è -40~0~40. La regolazione di un singolo lato è solo per la distorsione.
10. Per entrambi i lati dell'adattamento superficie verticale, utilizzare il tasto ◄/► per regolare il centro della curva perché non è sempre al centro. L'impostazione predefinita è 0 ed il valore è -40~0~40.



- Utilizzando il tasto **QUICK INSTALL**

1. Premere il tasto **QUICK INSTALL** del telecomando.

2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Adatta superficie** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Adatta superficie**.
3. Seguire le istruzioni di cui ai punti 2 - 9 della sezione precedente.

La funzione è disponibile solo per il modello SW916.

Uso dei menu

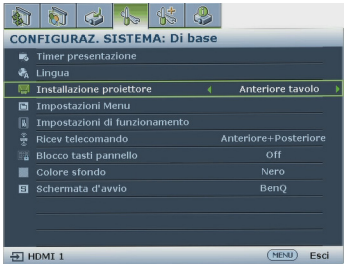
Il proiettore è dotato di un menu OSD (On-Screen Display) che permette di eseguire varie regolazioni ed impostazioni.

Di seguito è illustrato il menu OSD.

Per usare i menu OSD, per prima cosa impostare la lingua voluta.

1. Premere **MODE/ENTER** sul proiettore o sul telecomando per attivare il menu OSD.

2. Usare il tasto ◄/► per selezionare **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** menu.



3. Premere il tasto ▼ per selezionare **Lingua** e premere il tasto ◄/► per selezionare la lingua preferita.

4. Premere due volte* il tasto **MODE/ENTER** del proiettore o del telecomando per uscire e salvare e impostazioni.

   *** La prima pressione fa tornare al menu principale, la seconda chiude il menu OSD.**

Protezione del proiettore

Uso di un cavo di protezione

Il proiettore deve essere installato in un luogo sicuro per prevenire i furti. Diversamente, acquistare un lucchetto, tipo Kensington, per proteggere il proiettore. Sul lato sinistro del proiettore si trova il passante per il sistema Kensington. Fare riferimento alla sezione "Sistema antifurto Kensington" a pagina 10 per i dettagli.

Il sistema di protezione Kensington di solito è una combinazione di tasti e cavo con lucchetto. Fare riferimento alla documentazione del sistema di protezione per capire come usarlo.

Uso della funzione password

Per motivi di sicurezza, e per pervenire l'uso non autorizzato, il proiettore è dotato di una opzione per impostare una password di protezione. La password può essere configurata usando il menu OSD (On-Screen Display).

AVVISO: Ci saranno problemi se si attiva la funzione di blocco accensione e ci si dimentica la password. Se necessario, stampare questo manuale ed annotare la password; conservare il manuale in un luogo per riferimenti futuri.

Impostazione di una password

Dopo aver impostato la password, il proiettore non può essere usato se non è inserita la password corretta ogni volta che si avvia il proiettore.

1. Aprire il menu OSD ed andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostaz. protezione**. Premere il tasto **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Impostaz. protezione**.
2. Evidenziare **Modificare impostazioni protezione** e poi premere **MODE/ENTER**.
3. Come indicato nella figura a destra, le quattro frecce (▲, ▼, ◄, ►) rappresentano rispettivamente 4 numeri (1, 2, 3, 4). In base alla password che si vuole impostare, premere le frecce per inserire le sei cifre della password.

4. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.
   Dopo avere impostato la password, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**.
5. Per attivare la funzione **Blocco accensione**, premere il tasto ▲/▼ per selezionare **Blocco accensione** e premere il tasto ◄/► per selezionare **On**.
6. Per attivare la funzione **Blocco controllo web**, premere il tasto ▲/▼ per selezionare **Blocco controllo web** e premere il tasto ◄/► per selezionare **On**. Quando la funzione **Blocco controllo web** è attivata, è necessario inserire la password corretta per modificare le impostazioni del proiettore tramite Sistema display di rete del proiettore.

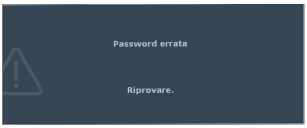
Le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi. Prima o dopo avere impostato la password, annotarla in questo manuale in modo da averla a disposizione nel caso sia dimenticata.

Password: _ _ _ _ _ _

Conservare questo manuale in un luogo sicuro.

7. Premere il tasto **MENU/EXIT** per uscire dal menu OSD.

Se si dimentica la password

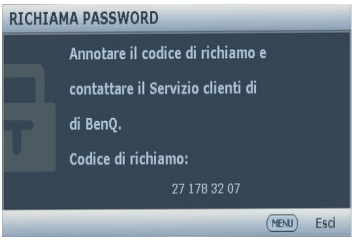


Se la funzione password è attivata, sarà chiesto di inserire la password di sei cifre ogni volta che si accende il proiettore. Se si inserisce la password scorretta, sarà visualizzato per tre secondi il messaggio d'errore password e, a seguire, il messaggio **"INPUT PASSWORD"**. Si può riprovare ad inserire un'altra password di sei cifre, oppure se la password non è stata registrata in questo manuale e non la si ricorda più, si può usare la procedura di richiamo della password. Fare riferimento ala sezione "Accesso alla procedura di richiamo della password" a pagina 35 per i dettagli.

Se si inserisce la password scorretta per 5 volte di seguito, il proiettore si spengerà automaticamente.

Accesso alla procedura di richiamo della password

1. Tenere premuto per 3 secondi il tasto **AUTO** del proiettore o del telecomando. Il proiettore visualizzerà un codice numerico sullo schermo.
2. Annotare il numero e spegnere il proiettore.
3. Rivolgersi al Centro assistenza BenQ locale per decodificare il numero. Potrebbe essere richiesto di fornire la prova d'acquisto per verificare che non si tratti di utenti non autorizzati.



Cambiare la password

1. Aprire il menu OSD ed andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostaz. protezione** > **Modifica password**.
2. Premere il tasto **MODE/ENTER**. È visualizzato il messaggio **"INSERISCI PASSWORD ATTUALE"**.
3. Inserire la vecchia password.
   - Se la password è corretta, è visualizzato il messaggio **"INSERISCI NUOVA PASSWORD"**.
   - Se la password non è corretta, è visualizzato per tre secondi il messaggio d'errore password e poi è visualizzato il messaggio **"INSERISCI PASSWORD ATTUALE"** per riprovare. Premere **MENU/EXIT** per annullare la modifica e provare un'altra password.
4. Inserire una nuova password.

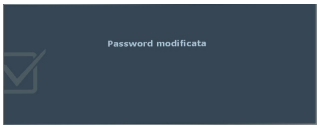
Le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi. Prima o dopo avere impostato la password, annotarla in questo manuale in modo da averla a disposizione nel caso sia dimenticata.

Password: _ _ _ _ _ _

Conservare questo manuale in un luogo sicuro.

5. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.

6. L'assegnazione della nuova password al proiettore è riuscita correttamente. Ricordare di inserire la nuova password al successivo avvio del proiettore.
7. Premere il tasto **MENU/EXIT** per uscire dal menu OSD.



Disabilitare la funzione password

Per disabilitare la protezione password, tornare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostaz. protezione** > **Modificare impostazioni protezione** dopo avere aperto il menu OSD. Premere il tasto **MODE/ENTER**. Appare il messaggio **"INPUT PASSWORD"**. Inserire la password corrente.

i. Se la password è corretta, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**. Premere il tasto ▼ per evidenziare **Blocco accensione** e premere il tasto ◄/► per selezionare **Off**. Non sarà necessario inserire la password alla successiva accensione del proiettore.
Premere ▼ per evidenziare **Blocco controllo web** e premere ◄/► per selezionare **Off**. La funzione **Blocco controllo web** è disabilitata e le impostazioni del proiettore possono essere modificate tramite Sistema di rete del proiettore.
ii. Se la password non è corretta, è visualizzato per tre secondi il messaggio d'errore password e poi è visualizzato il messaggio **"INPUT PASSWORD"** per riprovare. Premere **MENU/EXIT** per annullare la modifica e provare un'altra password.

☞ Anche se la funzione della password è disabilitata, è necessario tenere a portata di mano la vecchia password nel caso si voglia riattivare la funzione inserendo la vecchia password.

Cambio del segnale d'ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi. Tuttavia, può visualizzare solo un dispositivo alla volta.

Assicurarsi che la funzione **Ricerca automatica veloce** del menu **Sorgente** sia impostata su **On** (impostazione predefinita di questo proiettore) se si vuole che il proiettore cerchi automaticamente i segnali.

È anche possibile scorrere manualmente i segnali in ingresso disponibili.

1. Premere il tasto **SOURCE** del proiettore oppure il tasto Source del telecomando. È visualizzata la barra di selezione dell'origine.
2. Premere ripetutamente il tasto ▲/▼ finché è selezionato il segnale voluto e poi premere il tasto **MODE/ENTER**.
   Una volta rilevato il segnale, le informazioni sull'origine selezionata sono visualizzate sullo schermo per alcuni secondi. Se più di un apparecchiatura è collegata con il proiettore, ripetere le operazioni 1-2 per cercare un nuovo segnale.

☞ • Il livello di luminosità dell'immagine proiettata cambierà in relazione al cambio dei segnali d'ingresso. Le presentazioni di dati "PC" (grafica), che utilizzano principalmente immagini statiche, sono generalmente più luminose rispetto alle presentazioni "Video" che utilizzano per la maggior parte immagini in movimento (filmati).

• Per ottenere i migliori risultati di visualizzazione delle immagini, è necessario selezionare ed usare un segnale d'ingresso che trasmette a questa risoluzione. Qualsiasi altra risoluzione sarà adattata dal proiettore in base all'impostazione del "rapporto", che potrebbe provocare la distorsione dell'immagine o la perdita di nitidezza. Fare riferimento alla sezione "Selezione delle proporzioni" a pagina 38 per i dettagli.

Modifica dello spazio colore

Nell'eventualità che si colleghi il proiettore al lettore DVD usando l'ingresso **HDMI** del proiettore e che le immagini proiettate siano visualizzare con i colori sbagliati, modificare lo spazio colore.

Per farlo:

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **SOURCE**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Trasf. Spazio colore** e premere il tasto ◄/► per selezionare l'impostazione.

☞ Questa funzione è disponibile solo quando è in uso la porta ingresso HDMI.

Ingrandimento e ricerca dei dettagli

Ingrandire l'immagine se è necessario cercare i dettagli nell'immagine proiettata. Usare le frecce per navigare nell'immagine.

- Uso del telecomando

1. Premere il tasto **Zoom +/-** per visualizzare la barra dello Zoom. Premere il tasto **Zoom+** per ingrandire il centro dell'immagine. Premere ripetutamente il tasto finché l'immagine soddisfa le proprie necessità.
2. Usare le frecce (▲, ▼, ◄, ►) del proiettore o del telecomando per navigare nell'immagine.
3. Premere il tasto **AUTO** per ripristinare l'immagine sulle dimensioni originali. Si può anche premere il tasto **Zoom -**. Quando il tasto è premuto di nuovo, l'immagine è ridotta ulteriormente fino a raggiungere le dimensioni originali.

- Usando il menu OSD

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **Display**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Zoom digitale** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la barra dello zoom.
3. Premere ripetutamente il tasto ▼ del proiettore per ingrandire l'immagine alle dimensioni volute.
4. Per navigare nell'immagine, premere il tasto **MODE/ENTER** per passare alla modalità di panoramica e poi premere le frecce (▲, ▼, ◄, ►) per navigare nell'immagine.
5. Per ridurre le dimensioni dell'immagine, premere il tasto **MODE/ENTER** per tornare alla funzione zoom +/-, e premere il tasto **AUTO** per ripristinare l'immagine alla sue dimensioni originali. Si può anche premere ripetutamente il tasto ▼ finché sono ripristinate le dimensioni originali.

☞ Si può navigare nell'immagine solo dopo averla ingrandita. L'immagine può essere ulteriormente ingrandita mentre si cercano i dettagli.

Selezione delle proporzioni

Il "Rapporto" è il rapporto tra la larghezza e l'altezza dell'immagine. La maggior parte dei televisori e dei computer usa il rapporto 4:3 mentre i televisori digitali dei DVD solitamente usa il rapporto 16:9.

Con l'avvento dell'elaborazione del segnale digitale, i dispositivi di visualizzazione digitale come questo proiettore possono allungare dinamicamente ed adattare l'uscita dell'immagine su un rapporto diverso da quello del segnale d'ingresso dell'immagine.

Per cambiare il rapporto dell'immagine proiettata (indipendentemente dal rapporto dell'origine):

- Uso del telecomando

1. Premere il tasto **Aspect** per mostrare l'impostazione corrente.
2. Premere ripetutamente **Aspect** per selezionare un rapporto adatto al formato del segnale video e ai requisiti di visualizzazione.

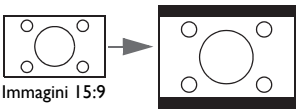
- Usando il menu OSD

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **Display**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Rapporto**.
3. Premere il tasto ◄/► per selezionare un rapporto adatto al formato del segnale video ed ai requisiti dello schermo.

Informazioni sul rapporto

Nelle immagini che seguono, le zone nere rappresentano le aree inattive mentre quelle bianche rappresentano le aree attive. I menu OSD possono essere visualizzati nelle aree non utilizzate di colore nero.

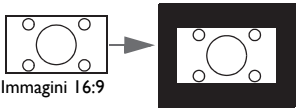
1. **Auto**: consente di modificare le proporzioni dell'immagine per adattarla alla larghezza orizzontale della risoluzione originale. Questa opzione è adatta per le immagini che non sono né 4:3 né 16:9 e si vuole usare la maggior parte dello schermo senza alterare il rapporto dell'immagine.



Immagini 15:9

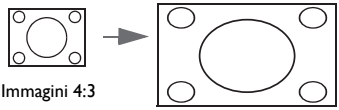
2. **Reale**: L'immagine è proiettata con la sua risoluzione originale ed è ridimensionata per adattarla all'area dello schermo. Per i segnali d'ingresso con risoluzioni più basse, le dimensioni dell'immagine proiettata saranno inferiori rispetto a un'immagine ridimensionata a schermo intero. Si può regolare lo zoom o allontanare il proiettore dallo schermo per aumentare le dimensioni dell'immagine, se necessario. Dopo avere seguito queste regolazioni potrebbe essere necessario regolare di nuovo la messa a fuoco del proiettore.

Immagini 4:3



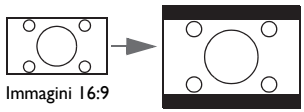
Immagini 16:9

3. **4:3**Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto proporzioni 4:3. Questa impostazione è più adatta per immagini 4:3 come quelle dei monitor PC, TV a definizione standard e film DVD di formato 4:3, poiché le visualizza senza alterazione delle proporzioni.



Immagini 4:3

4. **16:9**Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto proporzioni 16:9. Questa impostazione è più adatta per immagini 16:9 come quelle dei televisori ad alta definizione poiché le visualizza senza alterazione del rapporto.



Immagini 16:9

5. **16:10**: Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:10. Questa impostazione è più adatta per immagini che hanno già un rapporto di 16:10 poiché sono visualizzate senza alterazione del rapporto.

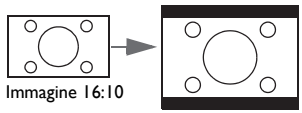


Immagine 16:10

Uso della funzione Colore parete

Nel caso in cui la proiezione avvenga su una superficie colorata come una parete tinteggiata che potrebbe non essere bianca, la funzione **Colore parete** corregge i colori dell'immagine proiettata per evitare possibili differenze cromatiche fra la sorgete e le immagini proiettate.

Per usare questa funzione, andare al menu **Display** > **Colore parete** e premere il tasto ◄/► per selezionare il colore che più si avvicina a quello della superficie di proiezione. Ci sono a disposizione diversi colori pre-calibrati fra cui scegliere: **Giallo chiaro**, **Rosa**, **Verde chiaro**, **Blu** e **Lavagna**.

Selezionare una modalità d'immagine

Il proiettore è dotato di varie modalità immagine predefinite tra cui si può scegliere quella adatta all'ambiente operativo ed al tipo di segnale d'ingresso.

Attenersi alle istruzioni che seguono per selezionare la modalità operativa che soddisfa le necessità personali.

- Premere ripetutamente **MODE/ENTER** sul proiettore finché è selezionata la modalità voluta.
- Andare al menu **Immagine** > **Picture mode** e premere il tasto ◄/► per selezionare la modalità voluta.

1. **Modalità Dinamico**: Massimizza la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è adatta per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate.
2. **Modalità Presentazione**: Specifica per le presentazioni. La luminosità è particolarmente curata in questa modalità per corrispondere ai colori di PC e notebook.
3. **Modalità sRGB**: Massimizza la purezza dei colori RGB per fornire immagini realistiche indipendentemente dall'impostazione della luminosità. È la modalità più adatta per la visualizzazione di foto acquisite con una fotocamera compatibile sRGB ed adeguatamente calibrata, nonché per visualizzare applicazioni grafiche e di disegno per computer, come AutoCAD ad esempio.
4. **Modalità Cinema**: È appropriata per riprodurre film a colori, sequenze video di foto/videocamere digitali o video digitali tramite ingresso PC, in ambienti oscurati (con poca luce).
5. **Modalità 3D**: È appropriata per la riproduzione di immagini e video 3D.
6. **Cinema Uten1/Uten2**: Richiama le impostazioni personalizzate sulla base delle modalità immagine correntemente disponibili. Fare riferimento alla sezione "Impostazione della modalità Uten 1/Uten 2" a pagina 40 per i dettagli.

Impostazione della modalità Uten 1/Uten 2

Ci sono due modalità definibili dall'utente se le modalità d'immagine correnti non sono soddisfano le proprie necessità. Si può usare una delle modalità immagine (fatta eccezione per **Uten 1**/**Uten 2**) come punto d'inizio per personalizzare le impostazioni.

1. Premere **MENU/EXIT** per aprire il menu OSD (On Screen Display).
2. Andare al menu **Immagine** > **Picture mode**.
3. Premere il tasto ◄/► per selezionare **Uten 1** o **Uten 2**.
4. Premere il tasto ▼ per selezionare **Modalità riferimento**.

Questa funzione è disponibile solo quando è selezionata la modalità **Uten 1** o **Uten 2** del menu secondario **Picture mode**.

5. Premere il tasto ◄/► per selezionare la modalità immagine che più si avvicina alle esigenze personali.
6. Premere il tasto ▼ per selezionare una voce del menu secondario e regolare il valore col tasto ◄/►. Fare riferimento alla sezione "Regolazione della qualità immagine nelle modalità utente" che segue per i dettagli.

Regolazione della qualità immagine nelle modalità utente

In base al tipo di segnale rilevato ed alla modalità immagine selezionata, alcune delle funzioni che seguono potrebbero non essere disponibili. In base alle proprie necessità si possono modificare queste funzioni evidenziandole e premendo il tasto ◄/► del proiettore o del telecomando.

Regolazione della luminosità

Maggiore è il valore, più luminosa è l'immagine. Minore è il valore, più scura è l'immagine. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere ed i dettagli di queste aree siano visibili.

Regolazione del contrasto

Maggiore è il valore, maggiore è il contrasto. Dopo aver regolato l'impostazione della **Luminosità**, usare questa impostazione per impostare il livello del picco di bianco per adattarlo al segnale d'ingresso selezionato ed all'ambiente di visualizzazione.

Regolazione del colore

Un'impostazione bassa produce colori meno saturi. Se l'impostazione è troppo alta, i colori dell'immagine saranno molto intensi, rendendo l'immagine irreale.

Regolazione di tinta

Maggiore è il valore, più rossa diventa l'immagine. Minore è il valore, più verde diventa l'immagine.

Regolazione della nitidezza

Maggiore è il valore, più nitida diventa l'immagine. Minore è il valore, meno nitida diventa l'immagine.

Regolazione di Brilliant Color

Questa funzione utilizza un nuovo algoritmo di elaborazione del colore e miglioramenti a livello di sistema per abilitare una maggiore luminosità, fornendo al contempo colori più reali e vibranti. Abilita un incremento maggiore del 50% della luminosità delle immagini a mezzi toni, che sono comuni nei video e scene naturali, cos' il proiettore riproduce immagini in colori realistici e reali. Se si preferiscono immagini con questa qualità, selezionare **On**. Altrimenti selezionare **Off**.

Quando è selezionata l'impostazione **Off**, la funzione **Temperatura colore** non è disponibile.

Selezionare una temperatura colore

Le opzioni disponibili per le impostazioni della temperatura colore* variano in base al tipo di segnale selezionato.

1. **Freddo**: Rende il bianco delle immagini più blu.
2. **Normale**: Mantiene le colorazioni normali del bianco.
3. **Caldo**: Rende il bianco delle immagini più rosso.

*** Informazioni sulle temperature colore:**

Ci sono varie tonalità che sono considerate "bianche" per vari motivi. Uno dei metodi comuni per rappresentare il colore bianco è conosciuto come "temperatura colore". Un colore bianco con una temperatura colore bassa assume una tonalità rossastra. Un colore bianco con una temperatura colore alta assume una tonalità bluastra.

Impostazione di una temperatura colore preferita

Per impostare una temperatura colore preferita:

1. Evidenziare **Temperatura colore** e selezionare**Caldo**, **Normale** o **Freddo** premendo ◄/► sul proiettore o sul telecomando.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Sintonia temperatura colore** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina Sintonia temperatura colore.
3. Premere il tasto ▲/▼ per selezionare la voce che si vuole modificare e regolare i valori premendo il tasto ◄/►.
    - **Guadagno R**/**Guadagno G**/**Guadagno B**: Regola i livelli di contrasto di rosso, verde e blu.
    - **Offset R**/**Offset G**/**Offset B**: Regola i livelli di luminosità di rosso, verde e blu.
4. Premere il tasto **MENU/EXIT** per salvare le impostazioni e uscire.

Gestione colori 3D

Nella maggior parte delle istallazioni non sarà necessaria la gestione del colore, come nelle aule socratiche, sale riunioni o salotti dove la luce rimane accesa, oppure in edifici dove le finestre permettono alla luce del sole di entrare nelle stanze.

La gestione del colore deve essere presa in considerazioni solo in installazioni permanenti con livelli di illuminazione controllati come ad esempio sale per assemblee, sale per conferenze o Home Therater. La gestione del colore fornisce la regolazione precisa del colore per consentire una riproduzione più accurata del colore, qualora fosse necessaria.

Una gestione del colore appropriata può essere ottenuta solamente in condizioni di visione controllate e riproducibili. È necessario usare un colorimetro (misuratore del colore della luce) ed una serie di immagini adatte per misurare la riproduzione del colore. Questi strumenti non sono forniti in dotazione al proiettore, tuttavia il fornitore del proiettore dovrebbe essere in grado di fornire l'assistenza adatta, oppure il nominativo di un installatore professionista.

La gestione colore fornisce sei set di colori (RGBCMY) che possono essere regolati. Quando si seleziona ciascun colore si può regolare indipendentemente il suo valore e saturazione in base alle proprie preferenze.

Se è stato acquistato un disco di prova che contiene vari modelli di prova di colore che può essere usato per testare i colori su monitor, TV, proiettori, eccetera, si può proiettare qualsiasi immagine del disco sullo schermo ed accedere al menu **Gestione colori 3D** per eseguire le regolazioni.

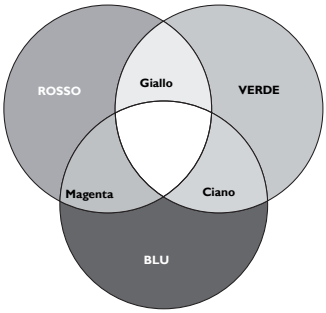
Per regolare le impostazioni:

1. Andare al menu **Immagine** ed evidenziare **Gestione colori 3D**.
2. Premere il tasto **MODE/ENTER** ed è visualizzata la pagina **Gestione colori 3D**.
3. Selezionare **Colori primari** e premere il tasto ◄/► per selezionare un colore fra Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta e Giallo.
4. Premere il tasto ▼ per selezionare **Tonalità** e premere il tasto ◄/► per selezionare il valore. L'aumento del valore includerà colori composti di proporzioni variabili dei due colori adiacenti.

   Fare riferimento all'illustrazione sulla destra per vedere come i colori si relazionano tra di loro.

   Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta il valore su 0, sarà selezionato solo il rosso puro dell'immagine proiettata.

   Aumentando il valore si includerà il rosso vicino al giallo ed il rosso vicino al Magenta.



5. Premere il tasto ▼ per selezionare **Saturazione** e regolare il valore in base alle proprie preferenze premendo il tasto ◄/►. Ogni regolazione eseguita si rifletterà immediatamente sull'immagine.

   Ad esempio: se si seleziona Rosso e si imposta il valore su 0, sarà interessata solo la saturazione del rosso puro.

☞ **Saturazione** è la quantità di colore presente in un'immagine video. Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi; impostando "0" l'immagine viene visualizzata in bianco e nero. Se la saturazione è troppo alta, quel colore sarà troppo intenso e irrealistico.

6. Premere il tasto ▼ per selezionare **Guadagno** e regolare il valore in base alle proprie preferenze premendo il tasto ◄/►. Sarà interessato il livello di contrasto del colore primario selezionato. Ogni regolazione eseguita si rifletterà immediatamente sull'immagine.
7. Ripetere le operazioni da 3 a 6 per eseguire la regolazione di altri colori.
8. Assicurarsi di aver eseguito tutte le regolazioni volute.
9. Premere il tasto **MENU/EXIT** per salvare le impostazioni e uscire.

Ripristino della modalità immagine corrente o di tutte le modalità

1. Andare al menu **Immagine** ed evidenziare **Ripristina impostaz immagine**.
2. Premere il tasto **MODE/ENTER** e premere il tasto ▲/▼ per selezionare **Corrente** o **Tutto**.
   - **Corrente**: Ripristina la modalità immagine corrente sulle impostazioni predefinite.
   - **Tutto**: Ripristina tutte le impostazioni, tranne **Uten 1**/**Uten 2** nel menu **Immagine** sui valori predefiniti.

Impostare il timer della presentazione

Timer presentazione permette di visualizzare sullo schermo la durata della presentazione per ottenere una migliore gestione del tempo durante le presentazioni. Seguire i passaggi descritti di seguito per utilizzare questa funzione:

1. Andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Timer presentazione** e premere **MODE/ENTER** per visualizzare la pagina **Timer presentazione**.

2. Evidenziare **Intervallo timer** e decidere la durata del timer premendo il tasto ◄/►. L'intervallo può essere impostato tra 1 e 5 minuti con incrementi di 1 minuto e tra 5 e 240 minuti con incrementi di 5 minuti.

☞ Se il timer è già attivo, il timer si riavvia ogni volta che Intervallo timer è reimpostato.

3. Premere ▼ per evidenziare **Visualizza timer** e scegliere se si desidera visualizzare l'intervallo sullo schermo premendo ◄/►.

Selezione	Descrizione
Sempre	Visualizza il timer sullo schermo durante tutta la presentazione.
3 min/2 min/1 min	Visualizza il timer sullo schermo durante gli ultimi 3/2/1 minuti.
Mai	Nasconde il timer sullo schermo durante tutta la presentazione.

4. Premere ▼ per evidenziare **Posizione timer** e impostare la posizione premendo ◄/►.
5. Premere ▼ per evidenziare **Metodo conteggio timer** e selezionare il metodo desiderato premendo ◄/►.

Selezione	Descrizione
Avanti	Aumenta da 0 all'orario predefinito.
Indietro	Diminuisce dall'orario predefinito a 0.

6. Premere ▼ per evidenziare **Promemoria audio** e decidere se si vuole attivare il promemoria sonoro premendo ◄/►. Se si seleziona **On**, saranno emessi due avvisi sonori 30 secondi dopo il conto decrescente/crescente e tre avvisi sonori allo scadere del timer.
7. Per attivare il timer presentazione premere il tasto ▼, premere il tasto ◄/► per selezionare **On** e poi premere il tasto **MODE/ENTER**.
8. Appare un messaggio di conferma. Selezionare **Sì** e premere il tasto **MODE/ENTER** del proiettore o del telecomando per confermare. Sullo schermo sarà visualizzato **"Timer attivo"**. Il timer inizia il conteggio nel momento in cui è attivato.

Per annullare il timer eseguire le seguenti operazioni:

1. Andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Timer presentazione** ed evidenziare **Off**. Premere il tasto **MODE/ENTER**. Appare un messaggio di conferma.
2. Evidenziare **Sì** e premere **MODE/ENTER** per confermare. Sullo schermo sarà visualizzato **"Timer disattivo!"**.

Operazioni pagina remote

Collegare il proiettore al PC o notebook usando un cavo USB prima di usare la funzione pagine. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 23 per i dettagli.

Si possono controllare i comandi pagina su/giù del programma software (del PC collegato) (come Microsoft PowerPoint) premendo i tasti **PAGE +**/**PAGE -** del telecomando.

Se le funzioni pagina remote non funzionano, controllare se il collegamento USB è stato eseguito correttamente e che il driver del mouse del computer sia aggiornato sulla versione più recente.

☞
- Le funzioni remote di pagina non funzionano col sistema operativo Microsoft® Windows® 98. Si raccomanda di usare il sistema operativo Windows® XP o successivo.
- La funzione è disponibile solo per il modello SH915.

Bloccare le immagini

Premere il tasto **FREEZE** del telecomando per bloccare le immagini. Sullo schermo apparirà la dicitura **"FREEZE"**. Per disattivare la funzione, premere un tasto qualsiasi sul proiettore o sul telecomando.

☞ Se il telecomando dispone dei seguenti tasti, notare che non possono essere premuti per disabilitare la funzione: **LASER**, **#2**, **#5**, **PAGE +**/**PAGE -**.

Anche se l'immagine è bloccata sullo schermo, le immagini continueranno a scorrere sulle attrezzature video o altri dispositivi. Se i dispositivi collegati dispongono di output audio, è possibile ascoltare il suono anche se l'immagine è ferma.

Nascondere le immagini

Per ottenere la completa attenzione del pubblico per il presentatore, è possibile usare il tasto **ECO BLANK** del proiettore o il tasto **ECO BLANK** del telecomando per nascondere l'immagine su schermo. Quando questa funzione è attivata con un ingresso audio collegato, si può ancora sentire l'audio.

Il timer inattività può essere impostato nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Impostazioni operative** > **Timer inattività** per permettere al proiettore di tornare automaticamente all'immagine quando non sono eseguite azioni nella schermata vuota per un determinato intervallo. L'intervallo può essere impostato tra 5 e 30 minuti con incrementi di 5 minuti.

Se gli intervalli predefiniti non sono adatti per la personalizzazione, selezionare **Disattiva**.

Indipendentemente dall'attivazione di **Timer inattività**, è possibile premere la maggior parte dei tasti del proiettore o del telecomando per ripristinare l'immagine.

⚠ • Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti durante il funzionamento del proiettore per evitare il rischio che gli oggetti si surriscaldino e si deformino o che si sviluppino incendi.

Blocco dei tasti di comando

Con i tasti di comando del proiettore bloccati, è possibile evitare che le impostazioni vengano cambiate accidentalemente (ad esempio da parte dei bambini). Quando **Blocco tasti pannello** è su on, nessun tasto del proiettore funziona ad eccezione di ⏻ **POWER**.

1. Evidenziare **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Blocco tasti pannello** nel menu **On** e selezionare premendo ◄/► sul proiettore o sul telecomando. Appare un messaggio di conferma.
2. Evidenziare **Sì** e premere **MODE/ENTER** per confermare.

Per disabilitare il blocco dei tasti del pannello, utilizzare il telecomando per accedere al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Blocco tasti pannello** e premere il tasto ◄/► per selezionare **Off**.

☞ • Quando la funzione di blocco dei tasti del pannello è attiva, i tasti del telecomando continuano a funzionare.

• Se si preme ⏻ **POWER** per spegnere il proiettore senza disabilitare la funzione di blocco dei tasti, il proiettore permane nello stato bloccato alla successiva accensione.

Funzionamento ad altitudini elevate

Si consiglia di utilizzare **Modalità altitudine elevata** quando l'ambiente è a 1500 m – 3000 m sul lilvello del mare, e la temperatura è compresa tra 0°C-30°C.

⚠ Non utilizzare **Modalità altitudine elevata** se il proiettore viene usato in ambienti fra 0 m e 1500 m e temperature fra 0°C e 35°C. Il proiettore verrà raffreddato eccessivamente se si imposta questa modalità in tali condizioni.

Per attivare la funzione **Modalità altitudine elevata**:

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata**.
2. Premere ▼ per evidenziare **Modalità altitudine elevata** e premere ◄/► per selezionare **On**. È visualizzato un messaggio di conferma.
3. Evidenziare **Sì** e poi premere **MODE/ENTER**.

Il funzionamento in "**Modalità altitudine elevata**" può provocare un aumento del livello di disturbo a causa della maggiore velocità della ventola necessaria per migliorare nel complesso il raffreddamento e le prestazioni del sistema.

Se si utilizza il proiettore in altre condizioni estreme, escluse quelle descritte in precedenza, il proiettore potrebbe spegnersi automaticamente; questa è una misura di sicurezza per prevenire il surriscaldamento. In questi casi, è necessario passare alla modalità Altitudine elevata per risolvere il problema. Tuttavia, questo non vuole dire che il proiettore è adatto a funzionare in qualsiasi condizione estrema.

Regolazione del sonoro

Le regolazioni dell'audio sono eseguite come segue ed avranno effetto sulle casse del proiettore. Assicurarsi di avere eseguito il collegamento corretto all'ingresso audio del proiettore. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 23 per istruzioni sul collegamento dell'ingresso audio.

ORIGINE INGRESSO	INGRESSO AUDIO	AUDIO OUT
Computer	Connettore mini	Connettore mini
HDMI 1/2	HDMI	Connettore mini
VIDEO	RCA	Connettore mini
S-VIDEO	RCA	Connettore mini

Esclusione del sonoro

Per escludere temporaneamente il sonoro,

- Uso del telecomando

Premere **MUTE** per disattivare temporaneamente il sonoro. Mentre il sonoro è disattivo sarà visualizzata l'icona nell'angolo in alto a destra dello schermo.

Premere di nuovo **MUTE** per riattivare il sonoro.

- Usando il menu OSD

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Impostazioni audio** e poi premere **MODE/ENTER**.
   È visualizzata la pagina **Impostazioni audio**.
3. Evidenziare **Mute** e premere il tasto ◄/► per selezionare **On**.

4. Per ripristinare l'audio, ripetere le istruzioni di cui ai punti 1-3 e premere il tasto ◄/► per selezionare **Off**.

Regolazione del volume

Come si regola il livello del sonoro

- Uso del telecomando

Premere 🔉 o 🔊 per selezionare il livello desiderato.

- Usando il menu OSD

1. Ripetere le istruzioni dei precedenti punti 1-2.
2. Premere ▼ per evidenziare **Volume** e poi premere ◄/► per selezionare il livello audio voluto.

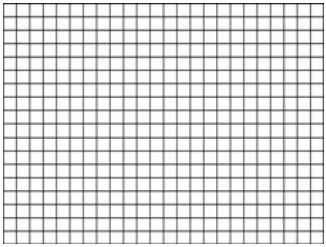
Disattivazione della funzione Tono on/off

1. Ripetere le istruzioni dei precedenti punti 1-2.
2. Premere ▼ per evidenziare **Tono on/off** e premere ◄/► per selezionare **Off**.

L'unico modo per modificare la funzione Tono on/off è quello di impostare qui On o Off. Disattivare il sonoro o modificare il livello audio non influenzerà Disattivare il tono on/off.

Uso del modello di prova

Il proiettore è in grado di visualizzare la griglia modello di prova. Può essere utilizzata come aiuto durante la regolazione delle dimensioni dell'immagine e la messa a fuoco, garantendo che l'immagine proiettata non abbia distorsioni.

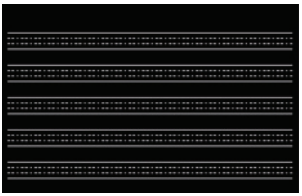
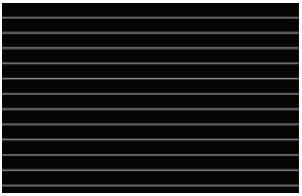


Per visualizzare il modello di prova, aprire il menu OSD ed andare a **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Test formato**, quindi premere il tasto ◄/► per selezionare **On**.

Uso dei modelli didattici

Il proiettore offre diversi modelli predefiniti per i vari scopi didattici. Per attivare il modello:

1. Aprire il menu OSD ed andare a **Display** > **Modello insegnamento** e premere il tasto ▲/▼ per selezionare **Lavagna** o **Lavagna bianca**.
2. Premere il tasto ◄/► per selezionare il modello di cui si ha bisogno.
3. Premere il tasto **MODE/ENTER** per attivare il modello.

Modello insegnamento	Lavagna bianca	Lavagna
Modello lettera		
Foglio di lavoro		
Grafico coordinate		

Uso dell'installazione rapida

Il proiettore è dotato di un tasto di scelta rapida per impostare rapidamente **Installazione proiettore**, **Test formato** e **Trapezio**.

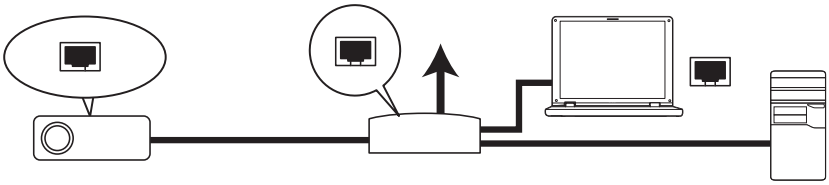
Premere il tasto **QUICK INSTALL** del telecomando e premere il tasto ▲/▼ per selezionare:

- **Installazione proiettore**: Fare riferimento alla sezione "Collocazione del proiettore" a pagina 20.
- **Test formato**: Fare riferimento alla sezione "Uso del modello di prova" a pagina 47.
- **Trapezio**: Fare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28.

Controllo del proiettore mediante ambiente LAN

Impostazioni di rete consente di gestire il proiettore da un computer usando un browser web quando il computer e il proiettore sono connessi adeguatamente alla stessa rete locale.

Configurazione delle impostazioni LAN cablata



Si è in un ambiente DHCP:

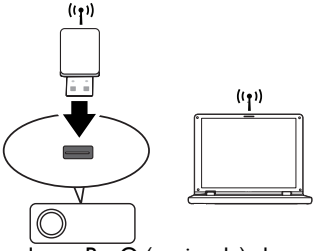
1. Prendere un cavo RJ45 e connettere un'estremità al connettore d'ingresso LAN del proiettore e l'altra alla porta RJ45.
2. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è selezionato il menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata**.
3. Premere il tasto ▼ per selezionare **Impostazioni di rete** e poi premere il tasto **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Impostazioni di rete**.
4. Premere il tasto ▼ per selezionare **LAN cablata** e poi premere il tasto **MODE/ ENTER**.
5. Premere il tasto ▼ per selezionare DHCP e poi premere il tasto ◄/► per selezionare **On**.
6. Premere il tasto ▼ per selezionare Applica e poi premere il tasto **MODE/ENTER**.
7. Inserire di nuovo la pagina **LAN cablata**. Saranno visualizzare le impostazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e Server DNS. Annotare l'indirizzo IP.

☞ Se l'indirizzo IP non viene ancora visualizzato, contattare il proprio amministratore ITS.

Si è in un ambiente non DHCP:

1. Ripetere le istruzioni dei precedenti punti 1-4.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare DHCP e poi premere il tasto ◄/► per selezionare **Off**.
3. Rivolgersi all'amministratore ITS per informazioni sulle impostazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e Server DNS.
4. Premere il tasto ▼ per selezionare la voce che si vuole modificare ed inserire il valore.
5. Premere il tasto ▼ per selezionare Applica e poi premere il tasto **MODE/ENTER**.

Configurazione delle impostazioni LAN wireless



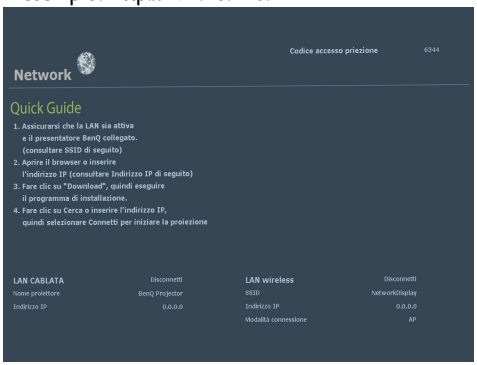
1. Connettere la chiave hardware BenQ (opzionale) al connettore USB tipo A del proiettore.
2. Selezionare **LAN cablata** nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostazioni di rete** e premere il tasto **MODE/ENTER**.
3. Per la connessione in modalità **AP** è necessario annotare le informazioni SSID, quindi cercare il proiettore con lo stesso SSID in Q Presenter per iniziare la proiezione. Per la connessione in modalità Infrastruttura è necessario selezionare lo SSID del proiettore al quale ci si vuole collegare. Fare riferimento alla sezione "Visualizzazione immagine mediante Q Presenter" a pagina 58 per i dettagli.
4. Usare l'utilità di connessione wireless del computer per connettersi alla rete.

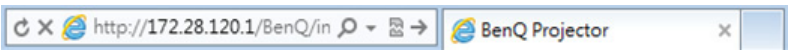
Se nel proiettore è impostata una chiave WEP, l'utente deve immettere tale chiave per connettersi alla rete.

Controllo del proiettore in remoto mediante un browser web

Una volta configurate le impostazioni LAN, è possibile trovare l'indirizzo IP del proiettore nella parte in basso della schermata di rete. Per controllare il proiettore è possibile usare qualsiasi computer che si trovi sulla stessa rete locale.

1. Inserire l'indirizzo del proiettore nella barra dell'indirizzo del browser e premere il tasto Enter. Ad esempio: http://172.28.120.1

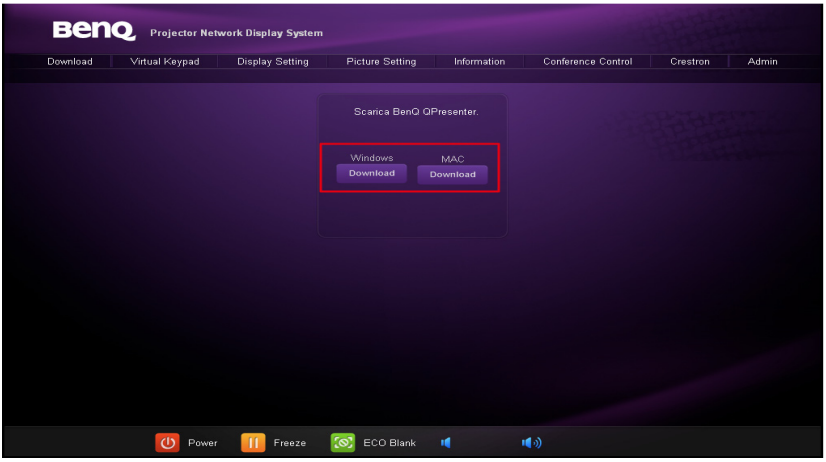




2. Si apre la pagina del funzionamento della rete remota BenQ.

- Il controllo della pagina web supporta la versione IE 7.0 o superiore.

- Le illustrazioni nel controllo della pagina web, le sezioni Q Presenter e USB Reader sono a scopo esplicativo e possono differire dalla struttura reale del proprio proiettore.



3. Fare clic su Download per salvare il software Q Presenter sul computer.

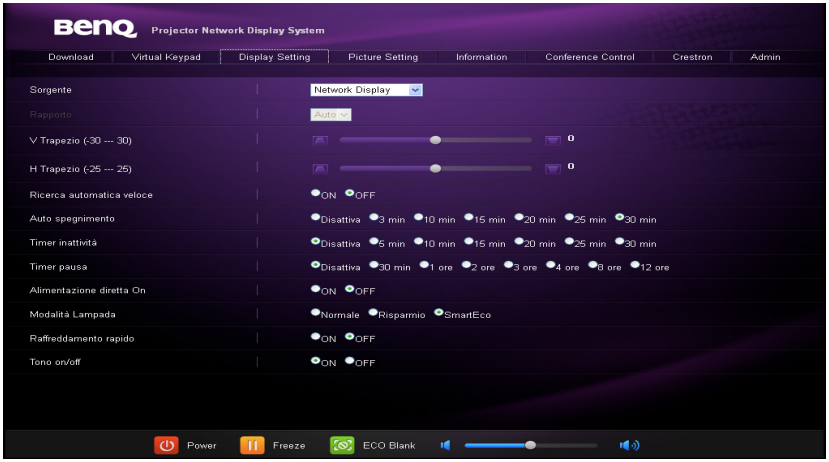
È inoltre possibile collegare il controllo web da **Q Presenter** > **Settings** (Impostazioni)> **Advanced Setting** (Impostazioni avanzate)> **Control projector** (Controllo proiettore) via pagina web a pagina 61.

4. Eseguire l'installazione del programma.
5. Aprire Q Presenter, cercare e connettere una visualizzazione di rete. Fare riferimento alla sezione "Visualizzazione immagine mediante Q Presenter" a pagina 58 per i dettagli.

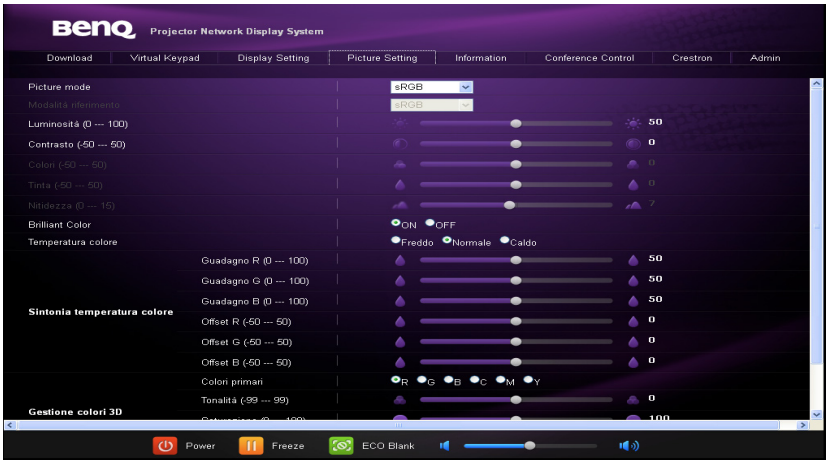
La pagina della Virtual Keypad (Tastiera virtuale) consente di usare il proiettore come se si stesse usando il telecomando o il pannello di controllo sul proiettore.

i. La funzione di questi pulsanti è la stessa di quelle presenti sul telecomando. Fare riferimento alla sezione "Telecomando" a pagina 14 per i dettagli.

La pagina Display Setting (Visualizza impostazioni) consente di usare il proiettore come se si stesse usando i menu OSD. Queste funzioni sono alcune impostazioni di menu utili.

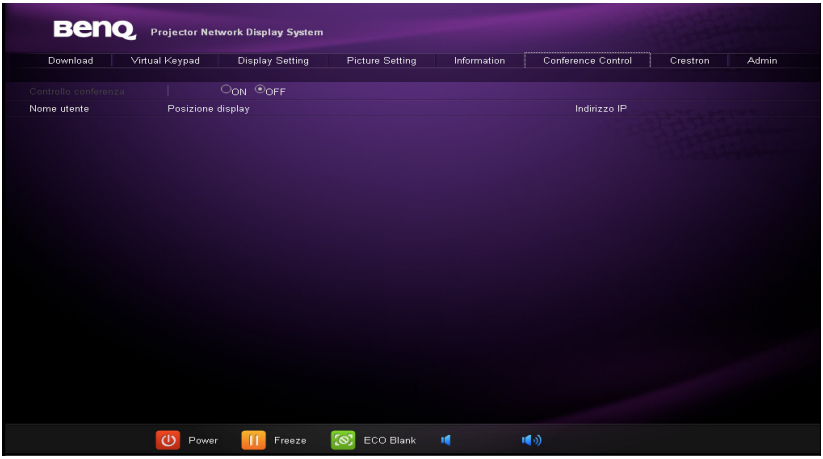


La pagina Picture Setting (Impostazioni immagine) permette di gestire il proiettore come se si stesse usando il menu **Immagine**.



La pagina Information (Informazioni) mostra le informazioni e lo stato di questo proiettore.

La pagina Conference Control (Controllo conferenza) permette di controllare lo stato dello schermo del computer di tutti i computer collegati a questo proiettore.



La pagina Crestron è disponibile solo per le reti LAN cablate. Essa consente inoltre di controllare il proiettore in remoto. Crestron supporta la versione RoomView 6.2.2.9.

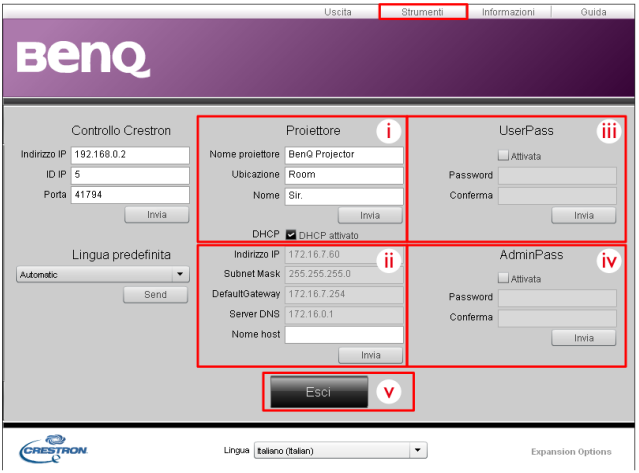
i. La funzione di questi pulsanti è la stessa di quelle presenti sul telecomando o sui menu OSD. Per maggiori informazioni vedere "2. Menu Immagine" a pagina 73e "Telecomando" a pagina 14.

Il pulsante Menu può anche essere usato per tornare al menu OSD precedente, uscire e salvare le impostazioni menu.

ii. Per cambiare sorgente di immissione, fare clic sul segnale desiderato.

iii. È possibile selezionare una lingua OSD preferita.

La pagina Strumenti consente di gestire il proiettore, configurare le impostazioni di controllo della LAN e assicurarsi l'accesso sicuro dell'uso della rete remota di questo proiettore.

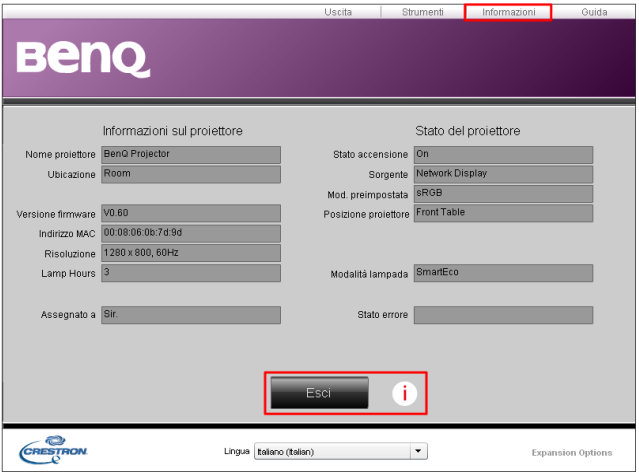


i. Il proiettore può essere nominato, è possibile tenere traccia della sua collocazioine e della persona incaricata di esso.
ii. Le impostazioni della LAN cablata possono essere regolate.
iii. Una volta impostato, l'accesso alla rete remota di questo proiettore è protetto da password.
iv. Una volta impostato, l'accesso alla pagina Strumenti è protetto da password.

☞ Dopo avere seguito le regolazioni, premere il tasto Send (Invia) ed i dati del proiettore saranno salvati.

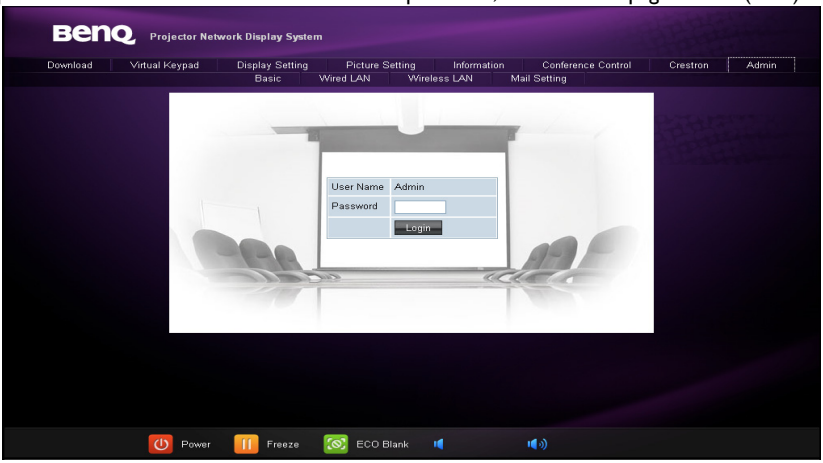
v. Premere **Esci** per tornare alla pagina del funzionamento di rete remoto di Crestron.

La pagina Informazioni visualizza le informazioni e lo stato di questo proiettore.

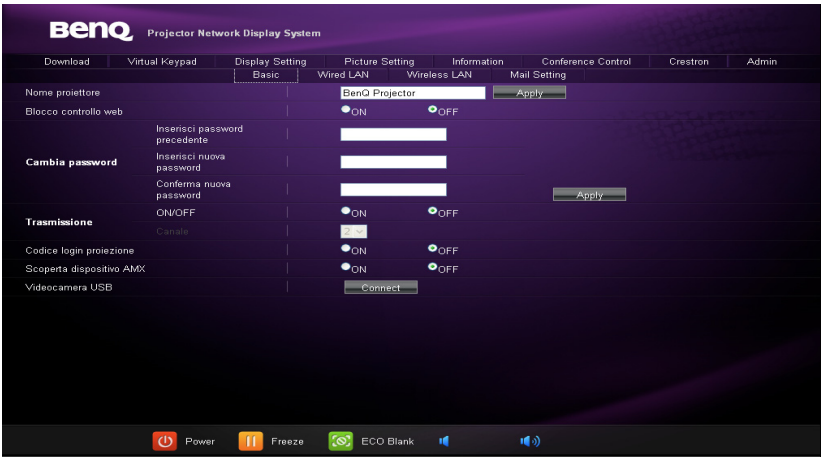


i. Premere **Esci** per tornare alla pagina del funzionamento di rete remoto di Crestron.

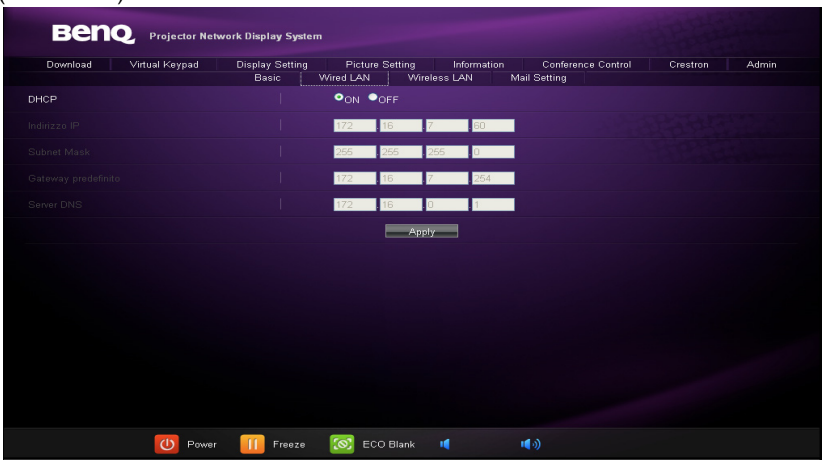
La pagina Admin consente di entrare nelle pagine Basic (Base), Wired LAN (LAN cablata), Wireless LAN (LAN wireless), e Mail (Posta), una volta inserita la password. La password predefinita è "0000". Se si vuole cambiare la password, accedere alla pagina Basic (Base).



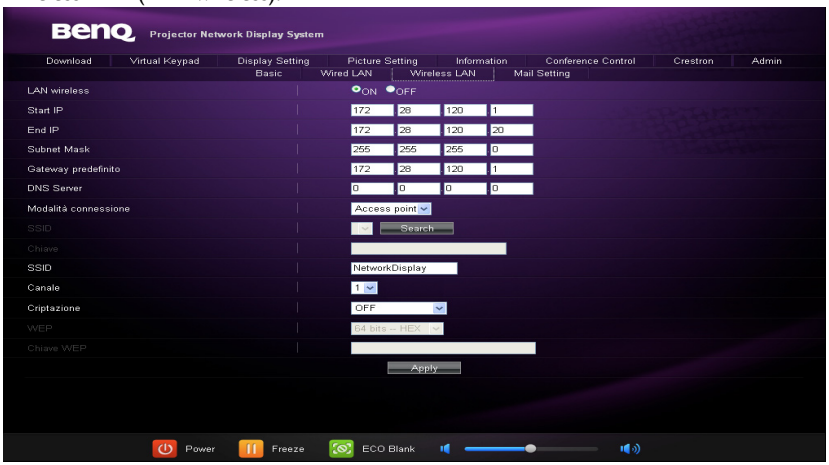
La pagina Basic (Base) consente di modificare la password, e selezionare le persone connesse. Il numero di persone collegate può influire sulle prestazioni di visualizzazione di rete.



La pagina Wired LAN (LAN cablata) consente di regolare le impostazioni Wired LAN (LAN cablata).

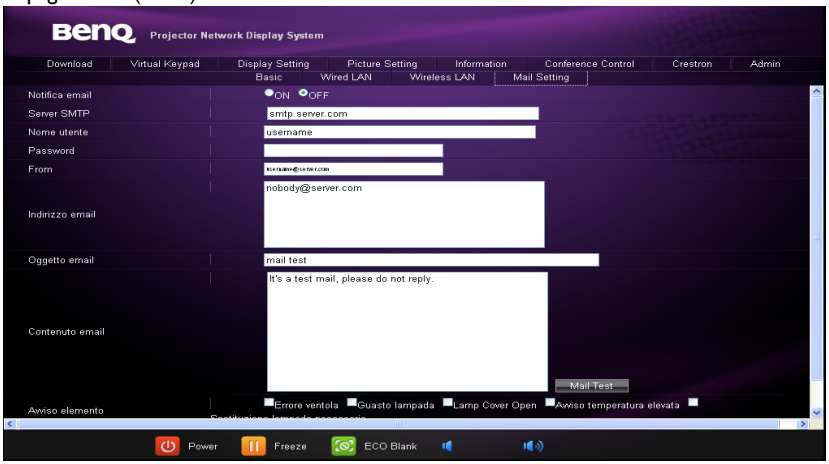


La pagina Wireless LAN (LAN wireless) permette di regolare le impostazioni della Wireless LAN (LAN wireless).



La lunghezza massima della stringa SSID è 16 byte. Usare un SSID differente quando sono connessi più di due proiettori mediante LAN wireless.

La pagina Mail (Posta) consente di inviare avvisi e-mail all'amministratore ITS.



Per verificare se l'Alert Mail (email di avviso) funziona è possibile provare per prima cosa la funzione Mail Test (Test mail).

Uso della funzione Blocco controllo web

Questa funzione è progettata per impedire a persone non autorizzate di modificare le impostazioni senza autorizzazione usando Projector Network Display System (Sistema display di rete del proiettore).

Per abilitare la funzione:

1. Dopo avere collegato il computer al proiettore, inserire l'indirizzo del proiettore nella barra dell'indirizzo del browser e premere Enter.
2. Andare alla pagina Admin (Amministratore) di Projector Network Display System (Sistema display di rete del proiettore).
3. Inserire la password corrente.
4. Fare clic su ON nella riga **Blocco controllo web**.

La prossima volta che qualcuno si collega a questo proiettore, la pagina Projector Network Display System (Sistema display di rete del proiettore) fornirà funzioni limitate.

Per disabilitare la funzione:

1. Andare alla pagina Admin (Amministratore) di Projector Network Display System (Sistema display di rete del proiettore).
2. Inserire la password corrente.
3. Fare clic su OFF nella riga Web Control Lock (Blocco controllo web).

Si può anche usare il menu OSD per impostare questa funzione:

1. Dopo avere aperto il menu OSD, andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostaz. protezione** > **Modificare impostazioni protezione**. Premere il tasto **MODE/ENTER**. Appare il messaggio "INPUT PASSWORD". Inserire la password corrente. Se la password è corretta, il menu OSD torna alla pagina Impostaz. protezione. Premere il tasto ▼ per selezionare **Blocco controllo web** e poi premere il tasto ◄/► per selezionare **On** o **Off**.

Visualizzazione immagine mediante Q Presenter

Q Presenter è un'applicazione che funziona sul PC host. Si connette alla visualizzazione di una rete disponibile e trasferisce i contenuti alla visualizzazione di rete mediante connessione alla rete locale.

☞ Accertarsi di disattivare altri programmi di controllo della rete virtuale prima di usare Q Presenter.

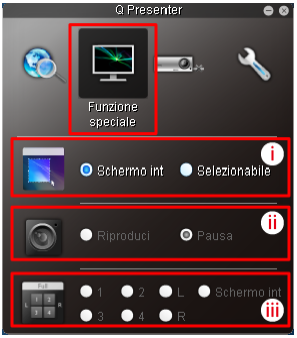
1. Connettere il proiettore al cavo RJ45 e accertarsi che il notebook o il computer si colleghi anch'esso alla LAN. Per maggiori informazioni vedere "Configurazione delle impostazioni LAN cablata" a pagina 49e "Configurazione delle impostazioni LAN wireless" a pagina 50.
2. Immettere l'indirizzo IP del proiettore e inserirne l'indirizzo nella barra degli indirizzi del proprio browser. Fare riferimento alla sezione "Controllo del proiettore in remoto mediante un browser web" a pagina 50 per i dettagli.
3. Scaricare Q Presenter, estrarlo e completare l'installazione del programma.
4. Una volta installato fare doppio clic sull'icona Q Presenter. Verrà visualizzata la pagina Q Presenter.

5. Fare clic sull'icona Cerca.

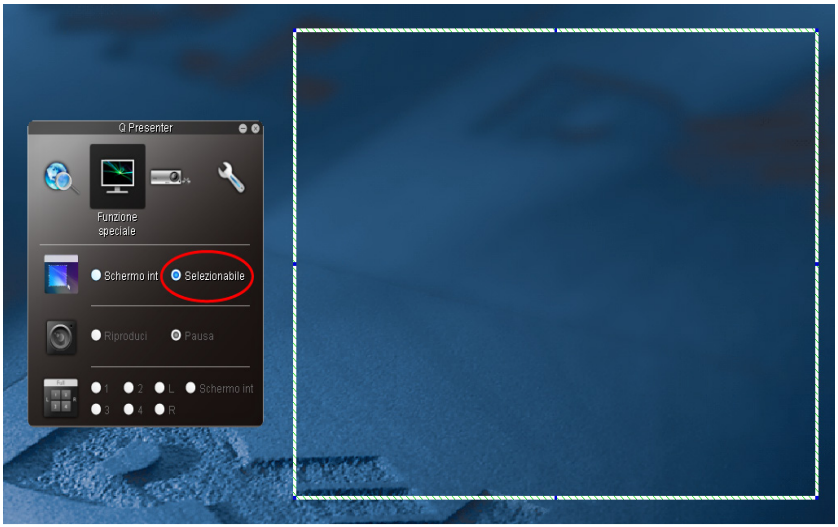
La pagina Cerca consente di ricercare e connettere una visualizzazione di rete.

i. Inserire l'indirizzo IP (fare riferimento alla sezione "Controllo del proiettore in remoto mediante un browser web" a pagina 50 per i dettagli), oppure fare clic su "Cerca".
ii. I proiettori collegati alla LAN non verranno trovati. Quindi selezionare il proiettore che si desidera collegare.
iii. Fare clic su "Connetti". Quindi sarà possibile vedere l'immagine sul proiettore.
iv. Fare clic per disconnettere tutti i proiettori collegati.

La pagina Funzione speciale consente di avere alcune funzioni avanzate per la gestione dell'immagine visualizzata sul proiettore.



i. Schermo int: visualizzazione dell'immagine intera sul proiettore. Selezionabile: apparirà un quadratino, quindi si può spostare e trascinare l'area che si vuole mostrare al pubblico.



ii. È possibile scegliere di riprodurre/sospendere la riproduzione dei contenuti del desktop sul display di rete collegato.

iii. Visualizzazione 4-1 (fino a 4 computer possono inviare contenuti a un proiettore contemporaneamente). Fare clic sulla collocazione che si desidera visualizzare. Si possono scegliere 4 posizioni (1-4) oppure 2 posizioni (L – sinistra e R – destra) se si tratta di 2 computer. Una volta fatto clic sul punto che si desidera visualizzare, l'immagina appare sul proiettore. La collocazione può essere modificata in qualsiasi momento, anche per tornare allo schermo pieno o allo schermo vuoto.

Le pagine Impostazioni di base e avanzate consentono di configurare Q Presenter.

i. È possibile scegliere se attivare la funzione Desktop remoto. Se è attivata la funzione Desktop remoto, è possibile modificare Name e Password. Se non è attivata, i campi Name e Password saranno disabilitati (di colore grigio).

ii. È possibile impostare il nome e la password del computer connesso. Il Name (Nome) deve essere composto da otto lettere maiuscole dalla A alla Z e da 0 a 9. La password deve essere di 6 cifre da 1 a 4.

iii. Quando si installa Q Presenter, il programma identificherà automaticamente la lingua del sistema operativo del computer ed installerà la stessa lingua. Se la lingua non è inclusa, il sistema manterrà la lingua Inglese come impostazione predefinita.
iv. È possibile scegliere se consentire la visualizzazione dei messaggi di notifica.
v. Una volta impostato per attivare la visualizzazione 1:N, 1PC/NB può visualizzare fino a 8 proiettori contemporaneamente.
vi. Dopo avere eseguito l'impostazione, premere Applica per salvare le modifiche.

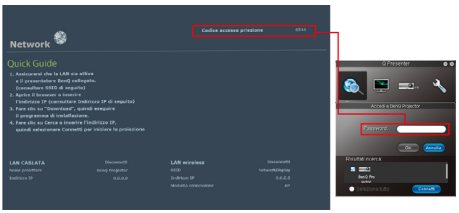
vii. È possibile selezionare la modalità di visualizzazione Video o Grafica. Modalità grafica: peggiore qualità immagine ma velocità di trasmissione maggiore. Modalità video: migliore qualità immagine ma velocità di trasmissione più lenta. Tuttavia, la prestazione di trasmissione reale è stata determinata dallo stato dell'utilizzo della rete in quel momento.
viii. È possibile selezionare se aprire automaticamente l'applicazione Q Presenter quando il computer viene acceso.
ix. Dopo avere eseguito l'impostazione, premere Applica per salvare le modifiche.
x. È possibile collegarsi alla pagina di controllo remoto BenQ a pagina 50.

Uso del Codice accesso proiezione

Questa funzione è progettata per garantire la visualizzazione di rete usando il proiettore corretto. Per impostare questa funzione:

1. Dopo avere aperto il menu OSD, andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostazioni di rete**. Premere il tasto **MODE/ENTER**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Codice accesso proiezione** e poi premere il tasto ◄/► per selezionare **On** o **Off**.

Quando questa funzione è attiva, il proiettore genera nell'angolo in alto a destra un codice a caso di 4 cifre quando si cambia l'origine dello schermo di rete. È necessario inserire questo codice di 4 cifre su Q Presenter quando è eseguito il collegamento al proiettore.



Uso della funzione di trasmissione

Quando si tratta di 1:N LAN Display, ci sono due modi per eseguire questa funzione:

1. Tramite TCP/IP (supporto fino a 8 proiettori, design originale)
2. Tramite Multicast (supporto fino a 255 proiettori, questo è il nuovo design)

È possibile selezionare il canale 1, 2, 3, 4, 5, 6 ... 25 con indicazione dell'IP corrispondente (in grigio).

Ci sono 1 ~ 25 canali (25 IP) tra cui scegliere liberamente:

239.192.19.21~239.192.19.45

Se il canale è bloccato come canale di emergenza, quando il proiettore rileva immagini che arrivano da questo canale, proietterà quelle immagini automaticamente. Non è necessario cambiare manualmente le origini.

Per attivare questa funzione:

☞ La funzione richiede una versione speciale di QPresenter. Scaricarla dal CD Manuale d'uso.

1. Dopo avere aperto il menu OSD, andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostazioni di rete**. Premere il tasto **MODE/ENTER**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Trasmissione** e poi premere il tasto ◄/► per selezionare **On**.
3. Aprire la pagina Advanced Settings (Impostazioni avanzate) di Qpresenter.
4. Fare clic su **Sì** nella riga Activating Broadcasting (Attivazione trasmissione) e fare clic su **Applica**.

Oppure

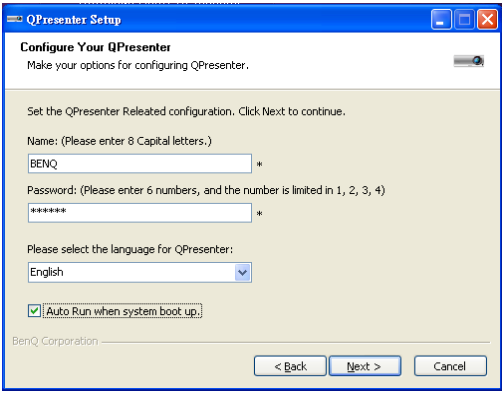
1. Aprire Projector Network Display System (Sistema display di rete del proiettore) ed andare alla pagina Basic (Base).
2. Fare clic su **On** nella riga **Trasmissione** e selezionare un canale usando il menu a discesa.
3. Aprire la pagina Advanced Settings (Impostazioni avanzate) di Qpresenter.
4. Fare clic su **Sì** nella riga Activating Broadcasting (Attivazione trasmissione) e fare clic su **Applica**.

☞
- Questa funzione è disponibile solo quando è selezionata l'origine Network Display (Display di rete).
- I requisiti minimi di sistema per il computer sono CPU Intel Core 2 Dou 2.4GHz, 2G DDR.

Remote Desktop Control (Controllo del desktop remoto) mediante Q Presenter

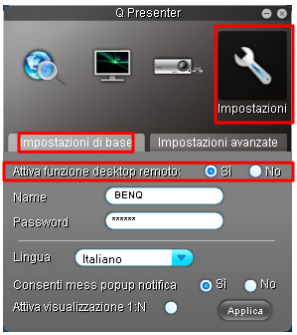
Q Presenter può procedere il Remote Desktop Control (Controllo del desktop remoto) il PC host del proiettore.

1. Impostare l'account di accesso RDC (nome utente e password) in Q Presenter.


QPresenter Setup
Configure Your QPresenter
Make your options for configuring QPresenter.
Set the QPresenter Releated configuration. Click Next to continue.
Name: (Please enter 8 Capital letters.)
BENQ
Password: (Please enter 6 numbers, and the number is limited in 1, 2, 3, 4)
******
Please select the language for QPresenter:
English
Auto Run when system boot up.
BenQ Corporation
< Back
Next >
Cancel

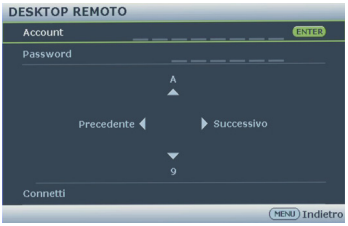
   - Name (Nome): deve essere composto da 8 lettere inglesi maiuscole A-Z e da numeri 0-9.
   - Password: deve essere composto da 6 cifre, nell'intervallo 1-4.
   - Se ci sono molte persone che guardano lo schermo mentre si inserisce la password, i numeri saranno visualizzati in alto, a sinistra, in basso e a destra nell'ordine dei numeri da 1 a 4 del tastierino del telecomando o del proiettore.
   - Se sono trovati più nomi Q Presenter uguali, il proiettore visualizza un messaggio di errore tipo "duplicato".

2. Attivare la funzione Remote Desktop Control (Controllo del desktop remoto) in **Q Presenter** > **Impostazioni** > **Impostazioni di base**.



3. Aprire il menu OSD ed andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostazioni di rete**. Premere il tasto **MODE/ENTER**.

4. Selezionare **Desktop remoto** e premere **MODE/ENTER**.
5. Inserire **Account** e **Password** come al punto 1.
6. Selezionare **Connetti** e poi premere il tasto **MODE/ENTER** per collegarsi al PC selezionato.
7. Collegare la tastiera o il mouse USB per controllare il desktop del PC host usando il proiettore.



- Il Remote Desktop Control (Controllo del desktop remoto) non supporta la modalità di standby del PC.
- Il Remote Desktop Control (Controllo del desktop remoto) supporta solo la sorgente LAN, in modo tale che la sorgente del proiettore è fissa sulla LAN.

Presentazione da un lettore USB

Questa funzione visualizza una presentazione di immagini archiviate in una penna USB connessa al proiettore. Essa può eliminare la necessità di un computer sorgente.

Tipi di file immagine

USB Reader visualizza file immagini nei formati JPEG, GIF, TIFF, PNG e BMP.

- Sul nome file dei caratteri non identificati viene visualizzata una casella quadrata.
- Il nome file Thai non è supportato.
- I file in GIF, TIFF, PNG, e BMP possono essere visualizzati soltanto per una dimensione file inferiore rispetto a WXGA (1280 x 800).
- Se una cartella è composta da oltre 200 foto, solo le prime 200 possono essere visualizzate.

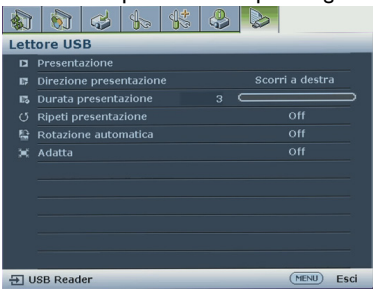
Preparazione

Per visualizzare le foto come presentazione, seguire queste fasi:

1. Connettere al computer una penna USB e copiare i file dal computer alla penna USB.
2. Accendere il proiettore, se necessario.
3. Rimuovere la penna USB dal computer e inserirla nel connettore USB tipo A del proiettore.
4. Selezionare **Lettore USB** dalla barra di selezione dell'origine.
5. Premere il tasto **MODE/ENTER** per accedere alla schermata delle miniature.

Menu Lettore USB

Il menu Lettore USB sarà visualizzato solo quando si seleziona l'origine Lettore USB. Questo menu include una funzione di presentazione per eseguire varie impostazioni.



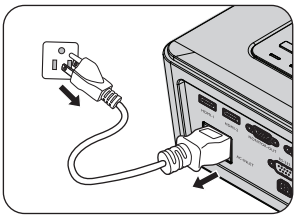
Menu principale	Menu secondario	Opzioni
Lettore USB	Presentazione	
	Direzione presentazione	Scorri a destra /Scorri in basso
	Durata presentazione	3 /4 /5
	Ripeti presentazione	On/Off
	Rotazione automatica	On/Off
	Adatta	On/Off

Spegnimento del proiettore

1. Premere il tasto ⏻ **POWER** o **OFF** e sarà visualizzato un messaggio di conferma.
   Se non risponde entro alcuni secondi, il messaggio sparirà.
2. Premere di nuovo il tasto ⏻ **POWER** o **OFF**. La **Spia POWER** lampeggia di colore arancione, la lampada del proiettore si spegne e le ventole continueranno a funzionare per circa 90 secondi per raffreddare il proiettore.

⚠ Per proteggere la lampada, il proiettore non risponde ad alcun comando durante la procedura di raffreddamento. Per abbreviare i tempi di raffreddamento, è possibile attivare la funzione Raffreddamento rapido. Fare riferimento alla sezione "Raffreddamento rapido" a pagina 75 per i dettagli.

3. Una volta terminato il processo di raffreddamento si sentirà un "**Tono on/off**". La **Spia POWER** è accesa di colore arancione e le ventole si arrestano. Scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente.



☞
- Fare riferimento a "Disattivazione della funzione Tono on/off" a pagina 47 per i dettagli su come disattivare il segnale acustico.
- Se il proiettore non viene spento correttamente, le ventole gireranno per alcuni minuti per raffreddare il proiettore e proteggere la lampada al successivo riavvio. Premere di nuovo il tasto ⏻ **POWER** o **ON** per avviare il proiettore dopo che le ventole si sono fermate e la **Spia POWER** si accende di colore arancione.
- La durata della lampada varierà in base alle condizioni ambientali ed all'uso.

Operazioni del menu

Struttura del menu

Notare che i menu OSD (On Screen Display) variano in base al tipo di segnale selezionato.

Menu principale	Menu secondario		Opzioni
1. Display	Colore parete		Disattiva/Giallo chiaro/Rosa/ Verde chiaro/Blu/Lavagna
	Rapporto		Automatico/Reale/4:3/16:9/16:10
	Trapezio (disponibile per il modello SH915)		
	Correzione 2D (disponibile per il modello SW916) ☞ A causa di contenuti in 3D, il tasto 2D sarà cambiato a solo correzione verticale 1D.		
	Adatta angoli (disponibile per il modello SW916)		In alto a sinistra/In alto a destra/ In basso a sinistra/In basso a destra
	Adatta superficie (disponibile per il modello SW916)		orizzontale/verticale
	Posizione		
	Fase		
	Dimensione orizzontale		
	Zoom digitale		PC: 1.0X~2.0X; Video: 1.0X~1.8X
	3D	Modalità 3D	Automatico/Off/Frame sequential/ Frame packing/Top bottom/ Side by side
		Inverti sincronizzazione 3D	Disattiva/Inverti
		Salva impostazioni 3D	Impostazioni 3D 1/ Impostazioni 3D 2/ Impostazioni 3D 3
		Applica impostazione 3D	Impostazioni 3D 1/ Impostazioni 3D 2/ Impostazioni 3D 3
	Modello insegnamento	Lavagna	Disattiva/Modello lettera/ Foglio di lavoro/Grafico coordinate
		Lavagna bianca	Disattiva/Modello lettera/ Foglio di lavoro/Grafico coordinate

Menu principale	Menu secondario		Opzioni
2. Immagine	Picture mode		Dinamico/Presentazione/sRGB/ Cinema/3D/Utente 1/Utente 2
	Modalità riferimento		Dinamico/Presentazione/sRGB/ Cinema/3D
	Luminosità		
	Contrasto		
	Colori		
	Tinta		
	Nitidezza		
	Brilliant Color		On/Off
	Temperatura colore		Freddo/Normale/Caldo
	Sintonia temperatura colore		Guadagno R/Guadagno G/ Guadagno B/Offset R/ Offset G/Offset B
	Gestione colori 3D	Colori primari	R/G/B/C/M/Y
		Tonalità	
		Saturazione	
		Guadagno	
	Ripristina impost. immagine		Corrente/Tutto/Annulla
3. Sorgente	Ricerca automatica veloce		On/Off
	Trasf. Spazio colore		Auto/RGB/YUV

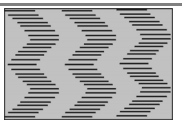
Menu principale	Menu secondario		Opzioni
4. CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base	Timer presentazione	Intervallo timer	1 - 240 minuti
		Visualizza timer	Sempre/1 min/2min/3 min/Mai
		Posizione timer	In alto a sinistra/In basso a sinistra/ In alto a destra/In basso a destra
		Metodo conteggio timer	Indietro/Avanti
		Promemoria audio	On/Off
		On	Sì/No
		Off	Sì/No
	Lingua		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Installazione proiettore		Frontale tavolo/Poster. tavolo/ Posteriore soffitto/Front. soffitto
	Menu impostazioni	Tempo visualizz menu	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Sempre
		Posizione menu	Al centro/In alto a sinistra/ In alto a destra/In basso a destra/ In basso a sinistra
		Messaggio promemoria	On/Off
	Impostazioni funzionamento	Accensione diretta	On/Off
		Accensione su ricezione segnale	On/Off
		Auto spegnimento	Disattiva/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Raffreddamento rapido	On/Off
		Riavvio immediato	On/Off
		Timer inattività	Disattiva/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Timer pausa	Disattiva/30 min/1 ora/2 ora/3 ora/ 4 ora/8 ora/12 ora
	Ricevitore telecomando		Fronte+Retro/Fronte/Retro
	Blocco tasti pannello		On/Off
	Colore sfondo		BenQ/Nero/Blu/Porpora
	Schermata d'avvio		BenQ/Nero/Blu

Menu principale	Menu secondario		Opzioni
5. CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata	Modalità altitudine elevata		On/Off
	Impostazioni audio	Mute	On/Off
		Volume	
		Segnale accensione/ spegnimento	SÌ/NO
	Impostazioni lampada	Modalità Lampada	Normale/Risparmio/SmartEco
		Ripristina timer lampada	Sì/No
		Ore equivalente lampada	
	Impostazioni protezione	Cambio password	
		Modificare impostazioni protezione	
		Blocco accensione	On/Off
		Blocco controllo web	On/Off
	Baud rate		2400/4800/9600/19200/38400/ 57600/1152000
	Test formato		On/Off
	Sottotitoli chiusi	Attiva sottotitoli chiusi	On/Off
		Versione sottotitoli	CC1/CC2/CC3/CC4
	Impostaz standby	Rete	On/Off
		Uscita monitor	On/Off
		Pass through audio	Off/Computer 1/Computer 2/ Video, Svideo/HDMI 1/HDMI 2/ Network Display/USB Display

Menu principale	Menu secondario		Opzioni
5. CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata	Impostazioni di rete	LAN cablata	Stato
			DHCP
			Indirizzo IP
			Subnet Mask
			Gateway predefinito
			Server DNS
			Applica
		LAN wireless	Stato
			SSID
			Display SSID
			Indirizzo IP
			Modalità connessione
			Applica
		Desktop remoto	Account
			Password
			Connetti
		Codice accesso proiezione	On/Off
		Trasmissione	Trasmissione
			Canale
			Indirizzo IP
		Scopri dispositivo AMX	On/Off
		Indirizzo MAC	
	Riprist. tutte imp.		Ripristina/Annulla
6. Informazioni	Stato corrente del sistema		• Sorgente • Picture mode • Modalità Lampada • Risoluzione • Formato 3D • Sistema di colore • Lampada equivalente • Versione firmware

Notare che le voci dei menu sono disponibili quando il proiettore rileva almeno un segnale d'ingresso valido. Se non ci sono attrezzature collegate al proiettore, oppure se non è rilevato alcun segnale, è accessibile solo un numero limitato di voci dei menu.

Descrizione dei menu

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
I. Menu Display	**Colore parete**	Consente di correggere il colore dell'immagine proiettata se la superficie di proiezione non è bianca. Fare riferimento alla sezione "Uso della funzione Colore parete" a pagina 40 per i dettagli.
	Rapporto	Ci sono molte opzioni per impostare il rapporto dell'immagine in base all'origine del segnale d'ingresso. Fare riferimento alla sezione "Selezione delle proporzioni" a pagina 38 per i dettagli.
	Trapezio	Corregge manualmente qualsiasi distorsione trapezoidale dell'immagine. Fare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per i dettagli. ☞ La funzione è disponibile solo per il modello SH915.
	Correzione 2D	Regola la forma dell'immagine proiettata per garantire linee rette su tutti i quattro angoli. Fare riferimento alla sezione "Correzione della Correzione 2D" a pagina 29 per i dettagli. ☞ • La funzione è disponibile solo per il modello SW916. • A causa di contenuti in 3D, il tasto 2D sarà cambiato a solo correzione verticale 1D.
	Adatta angoli	Regola la forma dell'immagine proiettata per garantire che un angolo specifico è diritto. Fare riferimento alla sezione "Regolazione della voce Adatta angoli" a pagina 30 per i dettagli. ☞ La funzione è disponibile solo per il modello SW916.
	Adatta superficie	Calibra la forma dell'immagine proiettata per adattarla alla superficie selezionata. Fare riferimento alla sezione "Regolazione della voce Adatta superficie" a pagina 31 per i dettagli. ☞ La funzione è disponibile solo per il modello SW916.
	Posizione	Visualizza la pagina di regolazione della posizione. Usare le frecce per spostare l'immagine proiettata. I valori visualizzati in basso nella pagina cambiano ogni volta che è premuto un tasto, fino a raggiungere il valore massimo o minimo. Questa funzione è disponibile solamente quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico).
	Fase	Regola la frequenza e la fase per ridurre la distorsione dell'immagine. Questa funzione è disponibile solamente quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico). 
	Dimensione orizzontale	Regola la dimensione orizzontale dell'immagine. Questa funzione è disponibile solamente quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico).
	Zoom digitale	Ingrandisce o riduce l'immagine proiettata. Fare riferimento alla sezione "Ingrandimento e ricerca dei dettagli" a pagina 38 per i dettagli.

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
I. Menu Display	**3D**	Questo proiettore è dotato di una funzione 3D che permette di guardare film, video ed eventi sportivi 3D in modo più realistico presentando la profondità delle immagini. È necessario indossare occhiali 3D per vedere le immagini 3D. **Modalità 3D** L'impostazione predefinita è **Auto** ed il proiettore sceglie automaticamente un formato 3D appropriato durante il rilevamento dei contenuti 3D. Se il proiettore non può riconoscere il formato 3D, premere il tasto ◀ / ▶ per scegliere una modalità 3D. ☞ Quando la funzione **3D** è attiva: • Il livello di luminosità dell'immagine proiettata diminuirà. • Le seguenti impostazioni non possono essere modificate: **Picture mode**, **Modalità riferimento**. • La funzione **Trapezio** può essere regolata solo entro certi limiti. **Inverti sincronizzazione 3D** Quando si nota che la profondità d'immagine è invertita, abilitare questa funzione per correggere il problema. **Salva impostazioni 3D** Quando i contenuti 3D sono visualizzati correttamente dopo avere eseguito le regolazioni opportune, è possibile abilitare questa funzione e scegliere una serie di impostazioni 3D per memorizzare le impostazioni 3D correnti. **Applica impostazioni 3D** Dopo avere salvato le impostazioni 3D è possibile decidere se applicarle scegliendo una serie di impostazioni 3D che sono state salvate. Una volta applicate, il proiettore riproduce automaticamente i contenuti 3D in arrivo se corrispondono alle impostazioni 3D salvate. ☞ Sono disponibili solo le serie di impostazioni 3D con dati memorizzati.
	Modello insegnamento	Fare riferimento alla sezione "Uso dei modelli didattici" a pagina 48 per i dettagli.

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
2. Menu Immagine	**Picture mode**	Sono fornite delle modalità predefinite per ottimizzare l'impostazione dell'immagine del proiettore ed adattarla al tipo di programma in uso. Fare riferimento alla sezione "Selezionare una modalità d'immagine" a pagina 40 per i dettagli.
	Modalità riferimento	Consente di selezionare la modalità di applicazione più adatta alle proprie esigenze di qualità dell'immagine e consente di regolare ulteriormente l'immagine a seconda delle selezioni elencate in basso. Fare riferimento alla sezione "Impostazione della modalità Uten 1/ Uten 2" a pagina 40 per i dettagli.
	Luminosità	Regola la luminosità delle immagini. Fare riferimento alla sezione "Regolazione della luminosità" a pagina 41 per i dettagli.
	Contrasto	Regola il grado di differenza tra le aree scure e chiare dell'immagine. Fare riferimento alla sezione "Regolazione del contrasto" a pagina 41 per i dettagli.
	Colori	Regola il livello di saturazione del colore, ovvero la quantità di ciascun colore in un'immagine video. Fare riferimento alla sezione "Regolazione del colore" a pagina 41 per i dettagli. ☞ La funzione è disponibile solamente quando è selezioanto **Video** o **S-Video** con sistema NTSC.
	Tinta	Regola i toni del rosso e del verde dell'immagine. Fare riferimento alla sezione "Regolazione di tinta" a pagina 41 per i dettagli. ☞ La funzione è disponibile solamente quando è selezioanto **Video** o **S-Video** con sistema NTSC.
	Nitidezza	Regola l'immagine per farla apparire più o meno nitida. Fare riferimento alla sezione "Regolazione della nitidezza" a pagina 41 per i dettagli. ☞ La funzione è disponibile solamente quando è selezioanto **Video** o **S-Video** con sistema NTSC.
	Brilliant Color	Regola il picco di bianco mantenendo una la corretta presentazione dei colori. Fare riferimento alla sezione "Regolazione di Brilliant Color" a pagina 41 per i dettagli.
	Temperatura colore	Fare riferimento alla sezione "Selezionare una temperatura colore" a pagina 42 per i dettagli.
	Sintonia temperatura colore	Fare riferimento alla sezione "Impostazione di una temperatura colore preferita" a pagina 42 per i dettagli.
	Gestione colori 3D	Fare riferimento alla sezione "Gestione colori 3D" a pagina 42 per i dettagli.
	Ripristina impost. immagine	Fare riferimento alla sezione "Ripristino della modalità immagine corrente o di tutte le modalità" a pagina 43 per i dettagli.

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
3. Menu Sorgente	**Ricerca automatica veloce**	Fare riferimento alla sezione "Cambio del segnale d'ingresso" a pagina 37 per i dettagli.
	Trasf. Spazio colore	Fare riferimento alla sezione "Modifica dello spazio colore" a pagina 37 per i dettagli.
4. Menu CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base	**Timer presentazione**	Ricorda al presentatore di terminare la presentazione entro un intervallo definito. Fare riferimento alla sezione "Impostare il timer della presentazione" a pagina 43 per i dettagli.
	Lingua	Imposta la lingua dei menu OSD (On-Screen Display). Fare riferimento alla sezione "Uso dei menu" a pagina 33 per i dettagli.
	Installazione proiettore	Il proiettore può essere installato a soffitto oppure dietro ad uno schermo o con uno o più specchi. Fare riferimento alla sezione "Scelta del punto d'installazione" a pagina 20 per i dettagli.
	Menu impostazioni	**Tempo visualizz menu** Imposta l'intervallo d'attività del menu OSD dall'ultima pressione di un tasto. L'intervallo va da 5 a 30 secondi, con incrementi di 5 secondi. **Posizione menu** Imposta la posizione del menu OSD (On-Screen Display). **Messaggio promemoria** Selezionando **On** il proiettore ricorderà di pulire il filtro.

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
4. Menu CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base	**Impostazioni funzionamento**	**Accensione diretta** Accende il proiettore automaticamente se il cavo elettrico è collegato. **Accensione su ricezione segnale** Permette di scegliere se accendere il proiettore direttamente senza premere il tasto **POWER** o **ON** quando il proiettore è in modalità di standby ed il segnale è inviato attraverso il cavo VGA. **Auto spegnimento** Consente al proiettore di spegnersi automaticamente se non si rileva alcun segnale d'ingresso dopo un intervallo impostato. Fare riferimento alla sezione "Impostazioni Auto spegnimento" a pagina 80 per i dettagli. **Raffreddamento rapido** Abilita o disabilita la funzione **Raffreddamento rapido**. Selezionando **On** si abilita la funzione e il tempo di raffreddamento del proiettore verrà accorciato dai normali 90 secondi di durata a circa 2 secondi. ☞ Se si tenta di riavviare il proiettore subito dopo la procedura di raffreddamento rapido, il proiettore potrebbe non accendersi e le ventole di raffreddamento potrebbero riavviarsi. **Riavvio immediato** Selezionando **On** è possibile riavviare immediatamente il proiettore entro 90 minuti dallo spegnimento. **Timer inattività** Imposta l'intervallo della schermata vuota quando è attivata la funzione la funzione di inattività. Una volta trascorso questo intervallo l'immagine è visualizzata di nuovo. Fare riferimento alla sezione "Nascondere le immagini" a pagina 45 per i dettagli. **Timer pausa** Imposta il timer per lo spegnimento automatico. Il timer può essere impostato con un valore compreso fra 30 minuti e 12 ore.
	Ricevitore telecomando	Permette di impostare il ricevitore telecomando preferito (frontale e posteriore) che permette al proiettore di accettare segnali dal telecomando.
	Blocco tasti pannello	Consente di attivare o disattivare le funzioni dei tasti del pannello ad eccezione di ⏻ **POWER** sul proiettore e i tasti sul telecomando. Fare riferimento alla sezione "Blocco dei tasti di comando" a pagina 45 per i dettagli.
	Colore sfondo	Seleziona l'aspetto dello sfondo quando non c'è segnale.
	Schermata d'avvio	Permette di selezionare la schermata da visualizzare durante l'avvio del proiettore.

FUNZIONE	DESCRIZIONE
Modalità altitudine elevata	Una modalità per il funzionamento ad altitudini elevate. Fare riferimento alla sezione "Funzionamento ad altitudini elevate" a pagina 46 per i dettagli.
Impostazioni audio	Fare riferimento alla sezione "Regolazione del sonoro" a pagina 46 per i dettagli.
Impostazioni lampada	**Modalità Lampada** Fare riferimento alla sezione "Impostare Modalità Lampada su Risparmio o SmartEco" a pagina 80 per i dettagli. **Ripristina timer lampada** Fare riferimento alla sezione "Ripristinare il timer della lampada" a pagina 84 per i dettagli. **Ore equivalente lampada** Fare riferimento alla sezione "Informazioni sulle ore d'uso della lampada" a pagina 80 per i dettagli su come sono calcolate le ore totali d'uso della lampada.
Impostazioni protezione	**Modifica password** Sarà richiesto di inserire la password corrente prima di inserirne una nuova. Fare riferimento alla sezione "Uso della funzione password" a pagina 34 per i dettagli. **Modificare impostazioni protezione** **Blocco accensione** Se il **Blocco accensione** è attivato, verrà richiesto di inserire la password corrente prima di accendere il proiettore. Se si inserisce una password errata 5 volte di seguito, il proiettore si spegne automaticamente. **Blocco controllo web** Per i dettagli fare riferimento alla Guida alle funzioni del proiettore di rete BenQ.
Baud rate	Seleziona un baud rate identico a quello del computer in modo da poter collegare i proiettore utilizzando un cavo RS-232 adatto e scaricare o aggiornare il firmware del proiettore. Questa funzione è intesa solo per personale qualificato.
Test formato	Selezionando **On** si abilita la funzione ed il proiettore visualizza il modello di prova. Aiuta a regolare le dimensioni dell'immagine e la messa a fuoco e verifica che l'immagine sia proiettata senza distorsione.
Sottotitoli chiusi	**Attiva sottotitoli chiusi** Attivare la funzione selezionando On quando il segnale in ingresso selezionato contiene sottotitoli chiusi. • Didascalie: Visualizzazione su schermo dei dialoghi, narrazione ed effetti sonori dei programmi TV e dei video dotati di didascalie (solitamente indicate con "CC" nell'elenco programmi TV). **Versione sottotitoli** Seleziona la modalità didascalie preferita. Selezionare CC1, CC2, CC3 o CC4 per visualizzare le didascalie (CC1 visualizza le didascalie nella lingua principale della zona).

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
5. Menu CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata	**Impostaz standby**	**Rete** Selezionando On si abilita la funzione. Il proiettore è in grado di fornire la funzione di rete quando si trova in modalità standby. **Uscita monitor** Selezionando On si abilita la funzione. Il proiettore può inviare un segnale VGA quando è in modalità di standby ed il connettore COMPUTER 1 è collegato correttamente ai dispositivi. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 23 per istruzioni su come eseguire i collegamenti. **Pass through audio** Il proiettore può riprodurre l'audio quando è in modalità di standby ed i connettori corrispondenti sono collegati correttamente ai dispositivi. Premere ◀ / ▶ per scegliere l'origine che si vuole usare. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 23 per istruzioni su come eseguire i collegamenti. ☞ Abilitando questa funzione si aumenta leggermente il consumo di energia.
	Impostazioni di rete	**LAN cablata** Fare riferimento alla sezione "Controllo del proiettore mediante ambiente LAN" a pagina 49 per i dettagli. **LAN wireless** Fare riferimento alla sezione "Controllo del proiettore mediante ambiente LAN" a pagina 49 per i dettagli. **Desktop remoto** Fare riferimento alla sezione "Visualizzazione immagine mediante Q Presenter" a pagina 58 per i dettagli. **Codice accesso proiezione** Fare riferimento alla sezione "Uso del Codice accesso proiezione" a pagina 61 per i dettagli. **Trasmissione** Fare riferimento alla sezione "Uso della funzione di trasmissione" a pagina 62 per i dettagli. **Scopri dispositivo AMX** Quando la funzione **Scopri dispositivo AMX** è impostata su **On**, il proiettore può essere rilevato dal controller AMX. **Indirizzo MAC** Visualizza l'indirizzo MAC di questo proiettore.
	Riprist. tutte imp.	Riporta tutte le impostazioni sui valori predefiniti. ☞ Le impostazioni che seguono non saranno modificate: **Posizione**, **Fase**, **Dimens orizzontali**, **Posizione proiettore**, **Lingua**, **Modalità altitudine elevata**, **Impostaz. protezione**, **Baud rate**.

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
6. Menu Informazioni	**Stato corrente del sistema**	**Sorgente** Mostra l'origine del segnale corrente. **Picture mode** Mostra la modalità selezionata nel menu **Immagine**. **Modalità Lampada** Mostra la modalità corrente della lampada. **Risoluzione** Mostra la risoluzione originale del segnale d'ingresso. **Formato 3D** Mostra la modalità 3D corrente. **Sistema di colore** Mostra il formato del sistema d'ingresso: NTSC, PAL, SECAM o RGB. **Ore equivalente lampada** Visualizza il numero di ore d'uso della lampada. **Versione firmware** Visualizza la versione del firmware del proiettore.

☞ Il menu **Informazioni** mostra lo stato operativo corrente del proiettore.

Manutenzione

Cura del proiettore

Il proiettore richiede poche operazioni di manutenzione. L'unico intervento da eseguire regolarmente è la pulizia dell'obiettivo.

Non rimuovere alcun componente del proiettore, fatta eccezione per la lampada. Contattare il rivenditore se è necessaria la sostituzione di altre parti.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che si nota della sporcizia o della polvere sulla superficie.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Usare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo, per rimuovere sporcizia o macchie.

⚠ Non usare mai alcun tipo di panno abrasivo, detergenti alcalini/acidi, polveri abrasive o solventi volatili come alcol, benzene, solventi o insetticidi. L'uso di tali materiali, o il contatto prolungato con oggetti di gomma o vinile, può provocare danni alle superfici ed alla struttura del proiettore.

Pulizia della copertura del proiettore

Prima di pulire la copertura, spegnere il proiettore con l'appropriata procedura di spegnimento appropriata, descritta nella sezione "Spegnimento del proiettore" a pagina 65, e poi scollegare il cavo d'alimentazione.

- Pulire la copertura con un panno morbido e senza peluria per rimuovere sporcizia o polvere.
- Rimuovere la polvere o le macchie resistenti con un panno morbido inumidito con acqua o detergente con pH neutro. Poi asciugare la copertura.

⚠ Non utilizzare mai cera, alcool, benzene, solvente o altri detergenti chimici. Questi prodotti possono danneggiare la copertura.

Immagazzinamento del proiettore

Attenersi alle istruzioni che seguono quando è necessario immagazzinare il proiettore per un periodo prolungato:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo d'immagazzinamento rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Fare riferimento alla sezione "Specifiche tecniche" a pagina 87 oppure consultare il rivenditore per informazioni sui valori.
- Ritrarre i piedini di regolazione.
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Imballare il proiettore nella confezione originale o equivalente.

Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore imballato nella confezione originale o equivalente. Quando s trasporta il proiettore usare la confezione originale oppure una custodia adatta.

Informazioni sulle ore d'uso della lampada

Quando il proiettore è in funzione, il tempo (in ore) d'uso della lampada è calcolato automaticamente dal timer integrato. Il metodo per calcolare le ore lampada equivalenti è il seguente:

☞ Fare riferimento alla sezione che segue "Impostare Modalità Lampada su Risparmio o SmartEco" per informazioni sulla modalità **Risparmio**.

Per visualizzare le informazioni sulle ore d'uso della lampada:

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** e poi premere il tasto ◄/► finché è evidenziato il menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata**.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Impostazioni lampada** e poi premere **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Impostazioni lampada**.
3. Nel menu saranno visualizzate le informazioni sulle **Ore equivalente lampada**.
4. Premere il tasto **MENU/EXIT** per uscire dal menu.

Le informazioni sulle ore d'uso della lampada sono visibili anche nel menu **INFORMAZIONI**.

Prolungare la durata della lampada

La lampada di proiezione è un oggetto di consumo. Per rendere più lunga la durata della lampada, è possibile eseguire le seguenti impostazioni all'interno del menu OSD.

Impostare Modalità Lampada su Risparmio o SmartEco

Tramite la modalità **Risparmio** è possibile ridurre il rumore di sistema e il consumo energetico del 30%. L'uso della modalità **SmartEco** ridurrà il rumore del sistema ed il consumo energetico fino al 70%. Se si seleziona la modalità **Risparmio** o **SmartEco**, il livello di luminosità sarà inferiore e le immagini proiettate risulteranno più scure.

Anche impostando il proiettore sulla modalità **Risparmio** o **SmartEco** si allunga la durata della lampada. Per impostare la modalità **Risparmio** o **SmartEco**, andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostazioni lampada** > **Modalità Lampada** e premere il tasto ◄/► finché è selezionata la modalità voluta.

Modalità Lampada	Descrizione
Normale	Luminosità della lampada al 100%
Risparmio	Risparmio del 30% di consumo di potenza della lampada. (disponibile per il modello SH915) Risparmio del 20% di consumo di potenza della lampada. (disponibile per il modello SW916)
SmartEco	Risparmio fino al 70% di consumo di potenza della lampada in base al livello di luminosità ed ai contenuti. (disponibile per il modello SH915) Risparmio fino al 50% di consumo di potenza della lampada in base al livello di luminosità dei contenuti. (disponibile per il modello SW916)

Impostazioni Auto spegnimento

Questa funzione permette al proiettore di spegnersi automaticamente se non si rileva alcuna origine d'ingresso dopo un intervallo impostato per evitare il consumo inutile della lampada.

Per impostare la funzione **Auto spegnimento**, andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base** > **Auto spegnimento** e premere ◄/►. L'intervallo può essere impostato tra 5 e 30 minuti con incrementi di 5 minuti. Se gli intervalli predefiniti non sono adatti per la personalizzazione, selezionare **Disattiva**. Il proiettore non si spegnerà automaticamente entro un dato intervallo.

Sostituzione della lampada

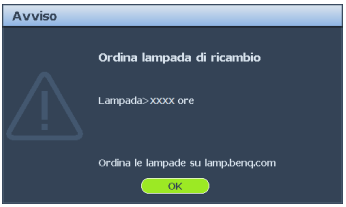
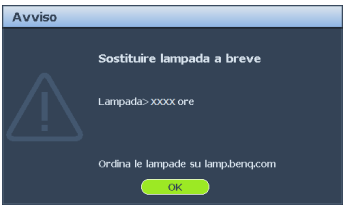
Quando la **Spia LAMP** si illumina di colore rosso, oppure quando è visualizzato un messaggio che suggerisce la sostituzione della lampada, provvedere alla sostituzione oppure consultare il rivenditore. L'uso di una lampada consumata può provocare guasti al proiettore e, in alcuni casi, c'è il rischio che lampada esploda.

Andare a sito http://lamp.benq.com per le lampade di ricambio.

Le spie relative alla lampada e alla temperatura si illuminano se la temperatura della lampada diventa troppo elevata. Spegnere il proiettore e lasciarlo raffreddare per 45 minuti. Contattare il rivenditore se la spia LAMP o TEMP si accende quando è riattivata l'alimentazione. Fare riferimento alla sezione "Indicatori" a pagina 85 per i dettagli.

Saranno visualizzati i seguenti messaggi d'avviso per ricordare di sostituire la lampada.

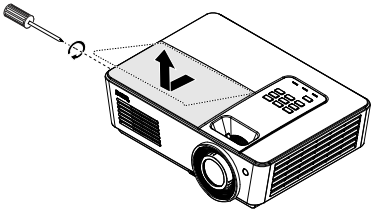
I messaggi d'avviso che seguono sono solo per riferimento. Seguire le effettive istruzioni su schermo per la preparazione e la sostituzione della lampada.

Stato	Messaggio
Installare una nuova lampada per ottenere le prestazioni ottimali. Se il proiettore funziona generalmente in modalità **Risparmio** selezionata (vedere "Impostare Modalità Lampada su Risparmio o SmartEco" a pagina 80), è possibile continuare a utilizzare il proiettore finché non viene visualizzato il messaggio di avviso della lampada successiva. Premere **MODE/ENTER** per uscire dal messaggio.	
A questo punto è necessario sostituire la lampada. La lampada è un oggetto di consumo. La luminosità della lampada diminuisce con l'uso. Questa è una condizione normale della lampada. Si può sostituire la lampada ogni volta che si nota una notevole diminuzione del livello di luminosità. Premere **MODE/ENTER** per uscire dal messaggio.	
La lampada DEVE essere sostituta prima di poter usare il proiettore normalmente. Premere **MODE/ENTER** per uscire dal messaggio.	

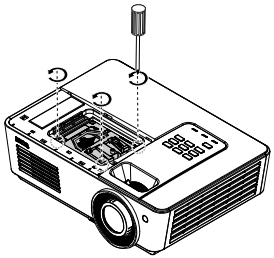
Sostituzione della lampada

- Se la sostituzione della lampada viene eseguita mentre il proiettore è montato capovolto sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi sotto la lampada per evitare il pericolo di lesioni o danni agli occhi causati dalla lampada rotta.
- Per ridurre il rischio di elettrocuzioni, spegnere sempre il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione prima di cambiare la lampada.
- Per ridurre il rischio di gravi ustioni, lasciare che il proiettore si raffreddi per 45 minuti prima di procedere con la sostituzione della lampada.
- Per ridurre il rischio di lesioni alle dita e di danni ai componenti interni, prestare estrema attenzione quando si rimuovono i taglienti frammenti di vetro quando la lampada si rompe.
- Per ridurre il rischio di lesioni alle dita e/o di compromettere la qualità dell'immagine toccando l'obiettivo, non toccare lo scomparto vuoto della lampada dopo averla rimossa.
- Questa lampada contiene mercurio. Consultare le normative locali relative allo smaltimento di rifiuti pericolosi per lo smaltimento di questa lampada.
- Per garantire le prestazioni ottimali del proiettore, si raccomanda di acquistare una lampada per proiettori BenQ per la sostituzione.
- Assicurare una buona ventilazione quando si maneggiano lampade rotte. Si consiglia di utilizzare respiratori, occhiali di sicurezza, occhiali o visiera protettiva e di indossare indumenti protettivi come guanti.

1. Spegnere il proiettore e scollegarlo dalla presa a muro. Se la lampada è calda, lasciarla raffreddare per circa 45 minuti per evitare di ustionarsi.
2. Allentare la vite di fissaggio sul lato sinistro.
3. Rimuovere il coperchio dello scomparto lampada come mostrato.

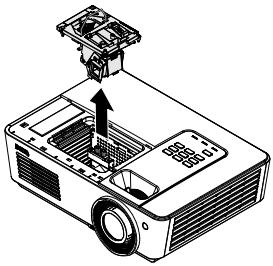


4. Allentare le tre viti di bloccaggio che fissano la lampada.



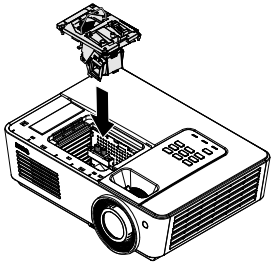
- Non accendere il proiettore quando il coperchio della lampada è stato rimosso.
- Non inserire le dita fra la lampada e il proiettore. Gli lati affilati all'interno del proiettore possono causare lesioni.

5. Sollevare l'impugnatura per alzarla. Usare l'impugnatura per estrarre lentamente la lampada dal proiettore.



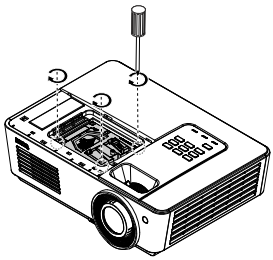
- Se la lampada è estratta troppo velocemente, potrebbe rompersi e spargere i frammenti di vetro all'interno del proiettore.
- Non collocare la lampada in luoghi dove può essere soggetta a spruzzi d'acqua, alla portata dei bambini o vicina a materiali infiammabili.
- Non inserire le mani nel proiettore dopo avere estratto la lampada. Se si toccano i componenti ottici interni, si possono provocare difformità dei colori e distorsioni delle immagini proiettate.

6. Inserire la nuova lampada nello scomparto ed accertarsi che si adatti al proiettore.



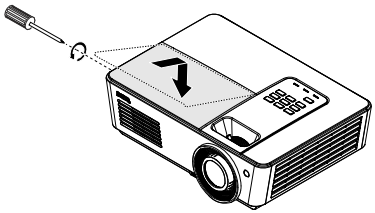
- Assicurarsi che i connettori siano allineati.
- Se si riscontra della resistenza, sollevare la lampada e ricominciare.

7. Stringere le viti che fissano la lampada.
8. Assicurarsi che l'impugnatura sia completamente piatta e fissata in sito.



- Le viti allentate possono rendere instabile il collegamento, che a sua volta può provocare guasti.
- Non stringere troppo le viti.

9. Rimettere sul proiettore il coperchio dello scomparto lampada e stringere la vite di fissaggio.



10. Riavviare il proiettore.

Non accendere il proiettore quando il coperchio della lampada è stato rimosso.

Ripristinare il timer della lampada

11. Dopo che è apparso il logo d'avvio, aprire il menu OSD (On-Screen Display). Andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > **Impostazioni lampada**. Premere il tasto **MODE/ENTER**. È visualizzata la pagina **Impostazioni lampada**. Selezionare **Ripristina timer lampada**. È visualizzato un messaggio d'avviso che chiede se si vuole ripristinare il timer della lampada. Evidenziare **Sì** e poi premere **MODE/ENTER**. Il timer della lampada viene ripristinato su "0".

⚠ Se la lampada non è nuova, oppure se non è stata sostituta, non ripristinare le ore d'uso, diversamente si provocheranno danni.

Indicatori

<table>
<tr><th colspan="3">Spia</th><th colspan="2">Stato e Descrizione</th></tr>
<tr><th>Alimenta-zione</th><th>Tempera-tura</th><th>Lampada</th><th colspan="2"></th></tr>
<tr><th colspan="3">Alimentazione</th><th colspan="2"></th></tr>
<tr><td>Orange</td><td>Off</td><td>Off</td><td colspan="2">Modalità di standby</td></tr>
<tr><td>Verde lampeggiante</td><td>Off</td><td>Off</td><td colspan="2">Accensione</td></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Off</td><td>Off</td><td colspan="2">Funzionamento normale</td></tr>
<tr><td>Arancione lampeggiante</td><td>Off</td><td>Off</td><td colspan="2">Il proiettore si sta raffreddando.</td></tr>
<tr><th colspan="5">Lampada</th></tr>
<tr><td>Off</td><td>Off</td><td>Arancione lampeggiante</td><td colspan="2">L'accensione della lampada non si accende.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Off</td><td>Rosso</td><td colspan="2">1. Il proiettore ha bisogno di 90 secondi per raffreddarsi. Oppure
2. Contattare il rivenditore per l'assistenza.</td></tr>
<tr><th colspan="5">Temperatura</th></tr>
<tr><td>Rosso</td><td>Rosso</td><td>Rosso</td><td rowspan="4">Le ventole non funzionano.</td><td rowspan="4">Il proiettore si è spento automaticamente. Se si tenta di riavviare il proiettore, si spegnerà di nuovo. Contattare il rivenditore per l'assistenza.</td></tr>
<tr><td>Rosso</td><td>Rosso</td><td>Off</td></tr>
<tr><td>Rosso</td><td>Rosso</td><td>Orange</td></tr>
<tr><td>Rosso</td><td>Rosso</td><td>Verde</td></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Orange</td><td>Off</td><td colspan="2" rowspan="5">La temperatura interna del proiettore è troppo alta.
• La presa o lo scarico dell'aria è ostruito.
• Il proiettore potrebbe essere in una posizione poco ventilata.
• La temperatura d'ambiente è troppo alta.</td></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Orange</td><td>Rosso</td></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Orange</td><td>Orange</td></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Orange</td><td>Verde</td></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Rosso</td><td>Rosso</td></tr>
<tr><th colspan="5">Eventi del sistema</th></tr>
<tr><td>Verde</td><td>Off</td><td>Rosso</td><td colspan="2" rowspan="3">Il proiettore si è spento automaticamente. Se si tenta di riavviare il proiettore, si spegnerà di nuovo. Contattare il rivenditore per l'assistenza.</td></tr>
<tr><td>Rosso lampeggiante</td><td>Off</td><td>Off</td></tr>
<tr><td>Rosso</td><td>Off</td><td>Rosso</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Verde</td><td>Rosso</td><td colspan="2">Il coperchio della lampada è aperto. Verificare se lo sportello della lampada è aperto oppure se non è chiuso correttamente.</td></tr>
</table>

Risoluzione dei problemi

ⓘ Il proiettore non si accende.

Causa	Soluzione
Il cavo d'alimentazione non eroga corrente.	Collegare il cavo d'alimentazione alla presa AC del proiettore e ad una presa di corrente. Se la presa di corrente è dotata di interruttore, assicurarsi che questo sia in posizione d'accensione.
Si sta tentando di riaccendere il proiettore durante la procedura di raffreddamento.	Attendere il completamento della procedura di raffreddamento.

ⓘ Nessuna immagine

Causa	Soluzione
L'origine video non è accesa oppure non è collegata correttamente.	Accendere l'origine video e controllare che il cavo segnale sia collegato correttamente.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale d'ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale d'ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale d'ingresso corretto col tasto **SOURCE** del proiettore o del telecomando.

ⓘ Immagine sfuocata

Causa	Soluzione
L'obiettivo non è messo a fuoco correttamente.	Regolare la messa a fuoco usando la ghiera di messa a fuoco.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione ed anche l'altezza dell'unità, se necessario.
Il coperchio dell'obiettivo è ancora chiuso.	Aprire il coperchio dell'obiettivo.

ⓘ Il telecomando non funziona

Causa	Soluzione
Le batterie sono scariche.	Sostituire con batterie nuove.
C'è un ostacolo tra il telecomando ed il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
Ci si trova ad una distanza eccessiva dal proiettore.	Stare a 7 m (23 piedi) dal proiettore.

ⓘ La password non è corretta

Causa	Soluzione
Non ci si ricorda la password.	Fare riferimento alla sezione "Accesso alla procedura di richiamo della password" a pagina 35 per i dettagli.

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore

☞ Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Ottica

Risoluzione
- SH915
  - 1920 x 1080
- SW916
  - 1280 x 800

Sistema di visualizzazione
- Sistema single-chip DLP™

Numero/F dell'obiettivo
- F = 2,42 - 2,97, f = 20,7 – 31,05 mm

Lampada
- SH915
  - Lampada 310W
- SW916
  - Lampada 350W

Elettricità

Alimentazione
- AC100-240V
- 50-60 Hz (Automatica)
- SH915
  - 3,8A
- SW916
  - 4,5A

Consumo energetico
- SH915
  - 380W (max); < 0,5W (Standby)
- SW916
  - 450W (max); < 0,5W (Standby)

Meccanica

Peso
- 8,14 lbs (3,7 Kg)

Terminali d'uscita

Altoparlante
- (Mono) 5 watt x 1

Uscita segnale audio
- Connettore audio PC x 1

Uscita monitor
- D-Sub 15 pin (femmina) x1

Controllo

USB
- Tipo B
- MINI-B
- TIPO A x 2

Controllo seriale RS-232
- 9 pin x 1

Ricevitore IR x 2

INTERRUTTORE 12V
- 12VDC (max 0.5 A) x 1

Controllo LAN
- RJ45 x 1

Terminali d'ingresso

Ingresso computer
- Ingresso RGB
  - D-Sub 15-pin (femmina) x 2

Segnale ingresso video
- S-VIDEO
  - Porta Mini DIN 4-pin x 1
- VIDEO
  - Connettore RCA x 1
- Ingresso segnale SD/HDTV
  - Digitale - HDMI x 2

Ingresso segnale audio
- Ingresso audio
  - Connettore audio PC x 1
  - Connettore audio RCA (S/D) x 1

Requisiti ambientali

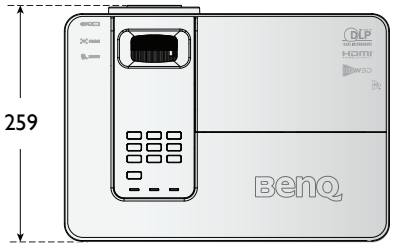
Temperatura operativa
- Da 0° C a 40° C sul livello del mare

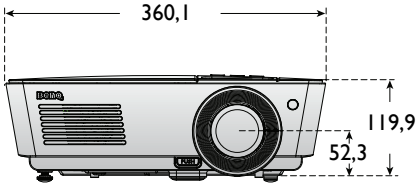
Umidità relativa operativa
- 10%-90% (senza condensa)

Altitudine operativa
- 0-1.499 m a 0° C - 35° C
- 1.500-3.000 m a 0° C – 30° C (con Modalità altitudine elevata attiva)

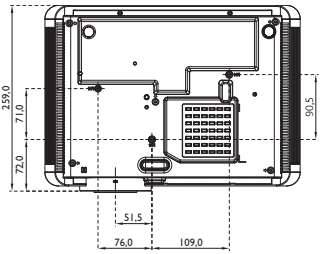
Dimensioni

360,1 mm (L) x 119,9 mm (H) x 259 mm (P)



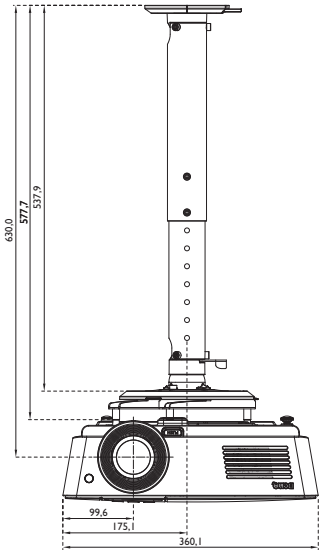


Installazione su soffitto



* Viti per installazione su soffitto:
M4 (lunghezza massima = 25, minima = 20)

Unità: mm



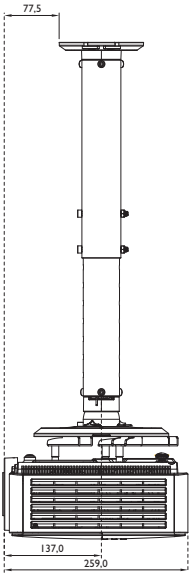


Tabella temporizzazioni

Temporizzazioni supportate per ingresso PC

Risoluzione	Formato	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (riduzione sfarfallio)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (riduzione sfarfallio)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	Temporizzazione notebook BenQ	60	35,82	46,966
1024 x 600	Temporizzazione notebook BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (riduzione sfarfallio)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5

Risoluzione	Formato	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 a 67Hz	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624 a 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80
1152 x 870 a 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100

* Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi, In alto-In basso e Side by Side.

** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi.

*** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato In alto-In basso e Side by Side.

- Le temporizzazioni di cui sopra potrebbero non essere supportate a causa delle limitazioni dei file EDID e della scheda VGA. È possibile che alcune temporizzazioni non possano essere scelte.

Temporizzazione supportata per ingresso componente - YPbPr

Formato	Risoluzione	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24p	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Sequenza fotogr..

Temporizzazione supportata per ingresso Video

Formato	Risoluzione	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
NTSC*	-	60	15,73	3,58
PAL	-	50	15,63	4,43
SECAM	-	50	15,63	4,25 o 4,41
PAL-M	-	60	15,73	3,58
PAL-N	-	50	15,63	3,58
PAL-60	-	60	15,73	4,43
NTSC4.43	-	60	15,73	4,43

* Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi.

Temporizzazione supportata per ingresso HDMI (HDCP)

Risoluzione	Formato	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (riduzione sfarfallio)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (riduzione sfarfallio)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	Temporizzazione notebook BenQ	60	35,82	46,996

Risoluzione	Formato	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
1024 x 600	Temporizzazione notebook BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (riduzione sfarfallio)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 a 67Hz	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624 a 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	75,02	60,241	80
1152 x 870 a 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100

* Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi, In alto-In basso e Side by Side.

** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi.

*** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato In alto-In basso e Side by Side.

- Le temporizzazioni di cui sopra potrebbero non essere supportate a causa delle limitazioni dei file EDID e della scheda VGA. È possibile che alcune temporizzazioni non possano essere scelte.

Temporizzazione supportata per ingresso video HDMI

Formato	Risoluzione	Frequenza d'aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza dei pixel (MHz)
480i***	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p***	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/24p**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi, Frame Packing, In alto-In basso e Side by Side.

** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Frame Packing, In alto-In basso e Side by Side.

*** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Seq. fotogrammi.

**** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato Side by Side.

***** Temporizzazione supportata per i segnali 3D di formato In alto-In basso.

Garanzia e Informazioni sul copyright

Garanzia Limitata

BenQ garantisce questo prodotto per qualsiasi difetto dei materiali e della manodopera, in normali condizioni d'uso e di immagazzinamento.

Sarà richiesta la prova d'acquisto ogni volta che si fa un reclamo. Se questo prodotto si rivela difettoso durante il periodo coperto dalla garanzia, l'unico obbligo della BenQ e l'unico rimedio per l'utente è la sostituzione di qualsiasi parte difettosa (manodopera inclusa). Per ottenere l'assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

Importante: La precedente garanzia sarà annullata se il cliente non usa il prodotto in accordo alle istruzioni scritte di BenQ, in modo particolare l'umidità d'ambiente deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0° C e 35° C, l'altitudine deve essere inferiore a 4.920 piedi (ca. 1.499 m) e deve essere evitato l'uso del proiettore in ambienti polverosi. Questa garanzia dà diritti legali specifici, e si potrebbero anche avere altri diritti che variano da paese a paese.

Per altre informazioni, visitare il sito www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2011 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione o tradotta in qualsiasi lingua o linguaggio di computer, in nessuna forma o tramite alcun mezzo, sia esso elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta della BenQ Corporation.

Disclaimer

La BENQ Corporation non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie - esplicite o implicite - nei confronti dei contenuti del presente documento ed in particolare non concede alcuna garanzia di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Inoltre, la BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere questa pubblicazione e di eseguire modifiche periodiche dei suoi contenuti senza alcun obbligo, da parte dell'azienda, di informare chiunque di tali revisioni o modifiche.

* DPL, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi della Texas Instruments. Gli altri sono marchi, brevetti o diritti delle loro rispettive aziende od organizzazioni.